



## Instruktioner



# JULEKALENDER

Det intergalaktiske kapløb

## Hvad handler spillet om?

I månedsvis har det største samtaleemne i kosmos været det store 24-dages Le Monde-løb – og du får lov til at være med! Hvor er det heldigt, at den spøjse fyr i rumbaren hyrede dig til at være med på sit hold. Ud over berømmelse og ære får vinderen af dette fantastiske løb ansvaret for den årlige julefest for hele galaksen! Det er ikke så mærkeligt, at der er flere hold med i konkurrencen end nogensinde før. Alle vil vinde ... alle vil have jul! Under løbet står du dag for dag overfor en af 24 spændende gåder. Den rigtige løsning fortæller dig altid, hvor du skal hen den næste dag. Kommer du op på vinderpodiet?

**VIGTIGT:** Før du starter spillet, må du **ikke kigge nærmere på noget af spilmaterialet og ikke åbne nogen af lågerne!** Vent, til spillet beder dig om at gøre det i teksten. Læs først disse instruktioner omhyggeligt.

## Spilmaterialer

- 1 Historiebog: \_\_\_\_\_

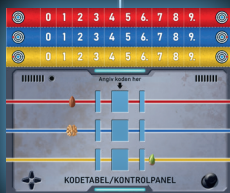
Din historie fortælles dag for dag

- 1 Hjelpebog med instruktioner: \_\_\_\_\_

Her kan du finde hjælp,  
hvis du sidder fast

- 1 Kodetabel \_\_\_\_\_  
inklusive 3 kodestrimler

Hemmeligt ekstramateriale til gåderne,  
gemt bag de 24 låger i julekalenderen.



# Opsætning af spillet

Før du kan begynde, skal du forberede kodetabellen. Tag en saks, og klip forsigtigt de tre kodestrimler fri, langs de stiplede linjer.

Træk nu de tre kodestrimler vandret gennem hullerne i kodetabellen, præcis som vist her: Den røde øverst, den blå i midten og den gule nederst. Advarsel: Det er vigtigt, at du placerer strimlerne i **præcis den rækkefølge!** Du skal sikre dig, at du ikke har fået blandet dem sammen, for så kan du ikke løse gåderne. **Tallene** er nu synlige gennem de

midtørste huller på **forsiden af kodetabellen**.



På **bagsiden** kan du se en **retningspil** på hver kodestrimmel samt et **EXIT-symbol**.

Vær kun opmærksom på pilene og EXIT-symbolerne, som sidder **præcis i midten**, den ene under den anden.



Kodetabellen er nu klar til brug. Læg den sammen med historiebogen på bordet.

## Vderligere materialer til spillet

Du skal også bruge **skriveredskaber** (helst en kuglepen, en sort vandfast pen og en blyant), en **saks**, en stærk lampe (eller en mobiltelefon med **lommelyste-funktion**) og evt. **papir** til noter.

Du finder alt det andet, du skal bruge, bag lågerne i julekalenderen.

## Hvor er spillepladen?

I dette spil er selve julekalenderen din spilleplade. Derudover er der **historiebogen**. I den finder du ud af, præcis hvad der er sket, og du finder et indledende kapitel hver dag, som fortæller historien. Bortset fra det har du ikke andet til rådighed ved starten af spillet.

## Løs gåden trin for trin

Gør følgende **hver dag**:

1. Adskil forsigtigt dagens kalenderark ved den perforerede linje fra historiebogen, medmindre du får andet at vide. Du kan finde datoen øverst på det pågældende ark.
2. Læs det indledende kapitel.
3. Åbn den næste låge, så snart du bliver bedt om det i teksten. Bag den finder du forskellige ting, som kan hjælpe dig med at løse dagens gåde. Det kan være mysteriekort og forskellige mystiske ting eller genstande.
4. Løs gåden. Normalt kan og skal du bruge alt, hvad du finder i rummet eller historiebogen den pågældende dag. Det er den eneste måde at løse gåden på.



### OBS!

➔ For at løse gåderne kan du **SKRIVE, FOLDE, KLIPPE ...** Alt er tilladt og nogle gange endda nødvendigt.

➔ Opbevar alt spilaterialet, indtil du har afsluttet den sidste dag i julekalenderen. **SMID IKKE NOGET VÆK!** Det kan være, du får brug for det igen.

➔ **LÆS ALTID KUN DAGENS KALENDERSIDE.** Læs først den næste side, når du er klar til at gå i gang med den næste gåde.

## Hvordan ved du, hvilken låge du skal gå til næste gang?

Bliv ikke overrasket over, at lågerne på din kalender ikke er nummererede. Kun den første låge er afmærket.

For at deltage i det intergalaktiske kapløb skal du løse gåder på din vej fra låge til låge. Løsningen på dagens gåde viser dig, hvor du skal hen næste dag. Det fungerer på denne måde:

Løsningen på hver gåde er altid en **tre cifret kode**. Koden angives ved hjælp af de tre kodedestrimler i kodetabellen. Sørg altid for at angive tallene i **den rigtige rækkefølge**.



Har du angivet koden? Vend derefter kodetabellen forsigtigt om **uden at flytte strimlerne**. Kig på bagsiden af kodetabellen, så du kan læse teksten, og **sørg for, at kanen ikke vender på hovedet**. Nu skulle du gerne se **3 retningspile** i det hvide, markerede område.



Disse tre retningspile viser dig vejen til den næste læge. **Dit udgangspunkt er altid din aktuelle læge**. Herfra følger du pilene fra den ene læge til den næste. Hvis du har fulgt alle tre pile nøjagtigt, kommer du til din næste læge. Nu skal du tjekke, om det er den rigtige!

#### Et eksempel:

Løsningen på dagens gåde er 533. Du angiver denne kode i kodetabellen og vender den om. På bagsiden finder du retningspilene: venstre, skråt mod venstre/op samt ned. Hvis din kode er korrekt, finder du lægen til den næste dag. Du kan nu tjekke, om det er den rigtige læge.



Bemærk: Pilene fører dig aldrig ud over julekalenderens kant. Skulle en retningsangvisning føre dig ud over julekalenderens kant, er din kode sandsynligvis forkert.

## Har du fundet den rigtige læge?

Det tjekker du ved at sammenligne de tre EXIT-symboler på lægen med de tre EXIT-symboler på din kodetabel.

### ➔ Passer EXIT-symbolerne IKKE sammen?

Tjek derefter dine anvisninger endnu en gang. Har du fulgt anvisningerne fra din aktuelle læge til den næste læge nøjagtigt? Hvis ja, så er din kode sandsynligvis forkert. Kig på gæden igen. Har du overset noget?

Hvis du sidder fast, skal du ikke fortvivle. Kig i hjælpebogen. For hver gade er der hints, som kan hjælpe dig. Du kan finde en forklaring på, hvordan du bruger hjælpebogen nedenfor.



## ➡ Passer EXIT-symbolerne sammen?

Så har du løst gåden korrekt, og du er nået til den næste låge. **Skriv næste dags dato i feltet på den nye låge.** I morgen starter du din næste gåde her – men først når du har læst det næste kapitel i historiebogen!

### Eksempel:

*Du har løst den første dags gåde. Du angiver koden og følger pilene på kodetabellen. Da du når frem til lågen, sammenligner du EXIT-symbolerne på den nye låge med dem på kodetabellen. De passer sammen, så du skriver '2' i det tomme felt på lågen.*



### VIGTIGT:

- ➡ **Du skal løse gåderne i rækkefølge!** Det betyder, at du må kun fortsætte med den næste gåde og åbne den næste låge, hvis du har fundet den foregående dags kode, og teksten fortæller dig, at du skal gøre det!
- ➡ Alle gåder skal **løses logisk**. Så det handler ikke om at prøve sig frem med tilfældige kombinationer på kodetabellen!
- ➡ Husk at **skrive på den næste låge!** Det er den eneste måde, du ved, hvor du skal starte dagen efter.

## Har du brug for hjælp?

Hvis du sidder fast, kan spillet hjælpe dig. På siderne efter denne vejledning kan du se, at hver dag har sit eget hjælpeark. Her finder du tre punkter, som kan hjælpe dig med at løse dagens gåde.

Vil du gerne have hjælp? Så kig efter hjælpearket med den pågældende dato i hjælpebogen. Fold nu den nederste kant af arket til de tilsvarende mærker over det. Den tilhørende tekst skulle nu være synlig.

'**Første hint**' fortæller dig, hvad du skal bruge for at kunne løse gåden, og giver dig et nyttigt hint.

'**Andet hint**' giver dig mere konkret hjælp til at finde en løsning på gåden.

'**Løsningen**' giver dig svaret og den rigtige kode til gåden.

Vær ikke bange for at bruge hjælpearkene, hvis du sidder fast.

**Bemærk:** Alle komponenter i dette spil er designet og pakket med omhu. Skulle kortene og de mystiske genstande i et rum blive blandet sammen, kan du finde en genopfyldningsguide til julekalenderen på <https://spilbraet.dk/exit-refill-guides>. Den viser, hvor de enkelte dele hører til. Det er bedst, hvis julekalenderens indhold sorteres af en person, som ikke er involveret i spillet. Så kan du spille videre uden spoiler!

**Bemærk:** Julekalenderen er fuld af forskellige gåder. For at de alle skal fungere, skal hvert eksempel af julekalenderen samles individuelt i hånden. Selv om det sker meget omhyggeligt og med streng kvalitetskontrol, kan der desværre opstå fejl. Det er usædvanligt, men hvis du opdager, at der mangler noget indhold, bedes du kontakte [info@spilbraet.dk](mailto:info@spilbraet.dk), så vil vi gøre vores bedste for at få dig tilbage på sporet så hurtigt som muligt.

## Hvornår slutter spillet?

Spillet slutter, når du har løst den sidste gåde og er nået til slutningen af det intergalaktiske kapløb. Du får et hint om det. Så kan du læse det afsluttende kapitel i historiebogen.

## Hvornår starter spillet?

Hvad venter du på? Så er det nu! Find historiebogen frem, slå op på første side, og begynd at læse indledningen. Den første gåde starter på kalenderarket, hvor der står 1. december. Vi håber, du får en fantastisk oplevelse!

Inka & Markus Brand og KOSMOS tager alle testspillere og regelleasere.

### Designere:



ly i Gummersbach. Sammen har de designet adskillige børne- og famillespil og vundet mange priser. Naturligvis er de ivrige fans af gåder og escape rooms!

© 2024 KOSMOS Verlag

Pfisterstr. 5-7  
70384 Stuttgart, DE

Alle rettigheder forbeholdes.  
LAVET I TYSKLAND



**Spilbræt.dk Apps**  
Strandgade 12  
1401 København  
Danmark  
[info@spilbraet.dk](mailto:info@spilbraet.dk)  
[www.spilbraet.dk](http://www.spilbraet.dk)

**EXIT-konceptet:** KOSMOS  
Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann  
Illustration: Theresa Tobschall  
Forsejdelillustration: Martin Hoffmann  
Grafik: Fine Tuning  
Historie: Anne Rummennie  
Redaktør: Christian Sachseneder  
Teknisk udvikling: Monika Schall  
Oversættelse: Pernille Monrad

**ADVARSEL!** Individuelle elementer i denne julekalender har skarpe kanter eller spidsen. Der er risiko for skader!

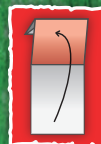


# Hjælp

## 1. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Klaus skrev rumskibstypen ned på et visitkort. Det må betyde mysteriekort A1. Men tegnene i kanten er næsten ikke til at tyde. Og hvorfor er telefonnummret skrevet med så farvestrålende tal? Du behøver bestemt ikke at ringe til nogen! Du har ikke brug for mysteriekort A2 endnu, det er bedre at gemme det til senere, men den mystiske 'ølbrik'-genstand må have noget at gøre med løsningen af gæden.

Det skal du bruge: Mysteriekort A1, rum 1, kalenderark '1. december', 1 mystisk genstand 'ølbrik'

## ANDET HINT

Hvis du kigger godt efter i rum 1, vil du se visitkortet ligge på disken lige ved siden af ølbrikken. Det er ikke tilfældigt. Læg de to genstande ved siden af hinanden. Klaus sagde, at hans stjernesbake var i vejen, mens han skrev noget ned. Hjælper det? Hvis du gør det rigtig, kan du helt sikkert finde den rigtige type rumskib. Har du lagt mærke til, at typebetegnelsene på kalenderarket for 1. december også er skrevet i farver?

## LØSNING

Hvis du placerer ølbrikken, så den dækker en del af højre side af visitkortet, så kombineres linjerne på den med de kryptiske tegn på kanten af visitkortet til en læsbar tekst: TYP IHF. Et af rumskibene på kalenderarket '1. december' har præcis den betegnelse. Det er skrevet i følgende farver: **IHF**. Nu skal du bare finde de matchende farvede tal fra telefonnummret på mysteriekort A1, så kan du 'oversætte' typebetegnelsen til en kode. Koden er **713**.

Angiv koden på kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer frem til lågen med disse symboler:



Skriv 2 i feltet på denne låge.





Hjælp

## 2. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Det er meningen, at du skal starte motoren med en af de 5 mulige tændingsnøgler. De passer alle ind i tændingsanordningen på kalenderarket 2. december, men hvilken er den rigtige? Har du set sedlen på gulvet i rum 2?

Der står: »En planet kan også hjælpe med rækkefølgen«. Men hvilken planet er der tale om? Har du en idé om planetens udseende eller farve?

Det skal du bruge: Rum 2, kalenderark »2. december«, 5 mystiske genstande »nøgler«, julekalenderæske

## ANDET HINT

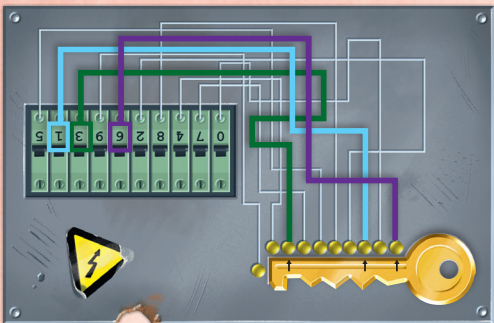
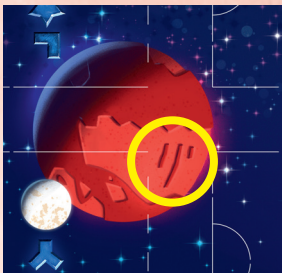
Ordet 'Planet' på sedlen i rum 2 er skrevet med rødt. Se på panoramaset på julekalenderens æske. Mellem lagrene finder du nøjagtig en rød planet. Den er dækket af kraterer med påfaldende udformninger. Hvad minder disse udformninger dig om? Kan denne planet hjælpe dig med at finde den rigtige nøgle?

Og i så fald, hvad betyder »rækkefølgen«?

## LØSNING

Hvis du placerer nøglerne på planeten en efter en, vil du finde en, hvis profil nøjagtigt matcher formen på kraterne på planetens overflade. Det er den rigtige nøgle. Sæt den ind i tændingen, så peges pilene på nøglen på tre guldkontakter. Følg den tynde linje for hver af kontakterne. De fører til tallene 6, 1 og 3. For at finde ud af den rigtige rækkefølge skal du se på den røde planet igen. Den har tre streger ved siden af hinanden, en kort, en lang og en mellem-lang.

Så rækkefølgen er: Lille - Stor - Mellem. Koden er 163.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lagren med disse symboler:

Skriv 3 i feltet på denne måde.



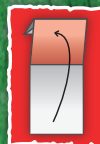


Hjælp

## 3. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

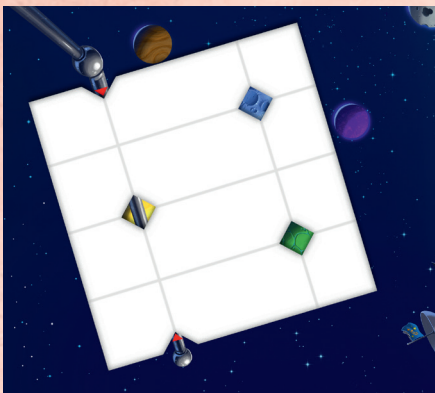
I rum 3 kan du se startflaget vaje, som nævnt i teksten. Det hænger stadig på en flagstang af jern mellem to røde trekanter. Dette må være øjeblikket, lige før det rev sig løs fra flagstangen. Man kan også se nogle af de rumskibe, der deltager i løbet. Selv om deres forspring allerede er stort, er deres startnumre stadig tydeligt synlige. Hvad skal du gøre nu? Hvorfor fik du lommeørklædet?

Det skal du bruge: Rum 3, mysteriekort C1, kalenderark '3. december', 1 mystisk genstand 'lommeørklæde', julekalenderæske, saks

## ANDET HINT

På kalenderarket '3. december' finder du en skabelon, som du skal klippe ud. Placer den på lommeørklædet, og klip derefter hjørnerne af. Fold lommeørklædet ud. Minder resultatet dig om noget? Præcis! Det ligner det hvide startflag i rum 3. Find et sted at hænge det op. Resten skal nok falde på plads, så længe du er opmærksom på farverne.

## LØSNING



Koden er 281.

Mysteriekort C1 fortæller dig rækkefølgen.

Grøn = 2, blå = 8, gul = 1.

På den måde kan du oversætte farverne til tal:  
rektangulære huller i midten og to  
trekanter i kanten. De to indhak  
passer præcis mellem de to røde trekanter  
på den tomme flagstang på indersiden af  
kalenderlægget. Hvis du åbner lommeørklædet  
der, vil du se tre specifikke planeter gennem  
de rektangulære huller: en grøn, en blå og  
en gul. Det er ikke tilfældigt, for farverne  
matcher tre af rumskibene i rum 3.  
På den måde kan du oversætte farverne til tal:

Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden.  
Du kommer til lægen med disse symboler:  
Skriv 4 i feltet på denne læge.



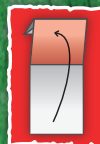


# Hjælp

## 4. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Teksten på kalenderarket '4. december' indeholder to ord med store bogstaver. De virker vigtige. Illustrationen af stjernekortene på bagsiden er også meget interessant. Forhåbentlig har du gemt alt fra de sidste par dage og ikke smidt noget ud! I så fald finder du de tre tal til koden uden problemer.

Det skal du bruge: Mysteriekortene A2, B1, C2 og D1, kalenderarket '4. december'

## ANDET HINT

IMB-stiftestens råd kan vise sig at være nyttigt her. To ord er fremhævet i det: 'KORTE' og 'LANGE'. Det kan få dig til at tænke på morsekode. Linjerne og prikkerne på mysteriekortene A2, B1 og C2 kan også pege dig i denne retning. Faktisk har du slet ikke brug for morsekode. Se på stjernekortene på kalenderarket '4. december'. Kan du se de røde markeringer på det? Hmm, der er stiplede og prikkede linjer, og de fører til tal. Hvis bare du havde en anelse om den rigtige rækkefølge ...

Mysteriekort D1 fortæller dig rækkefølgen: A, B, C. Så du starter med mysteriekort A2, og på det ser du to prikker og to streger. Nu skal du bruge stjernekortene på kalenderarket. Du starter altid øverst ved dit rumskib. Følg først den stiplede linje til den grønne planet. Nedenfor følger du prikkerne igen. Så følger du stregerne og stregerne igen. Du ender med en lille planet og tallet 0. Det er det første tal i koden.



Mysteriekort B1 fører dig via streg, streg, prik til tallet 2. Mysteriekort C2 fører dig via prik, streg, streg, streg til tallet 4.

Så koden er 024.

Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lægen med disse symboler:



Skriv 5 i feltet på denne læge.

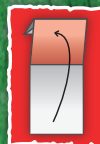


# Hjælp

## 5. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Du skal på en eller anden måde oversætte teksten på mysteriekort E1. Men det er kun muligt, hvis du lærer murelorianisk. Men hvordan gør man det? Hvem – eller rettere, **hvad** – kan lære dig sproget? Måske noten på kalenderarket '5. december'? Hvad minder skitsen på den dig om? Når du har fundet ud af det, vil du kunne forstå murelorianisk på ingen tid. Tag julekalenderen i hånden, og vend den om ...

Det skal du bruge: Mysteriekort E1, kalenderark '5. december', julekalenderæskan

## ANDET HINT

Tegningen på sedlen viser to let overlappende EXIT®-bøger. På bagsiden af julekalenderen finder du to bøger, der er arrangeret på samme måde. Se nærmere på dem, især de steder, der er markeret med pile på sedlen. Der er en hemmelig besked, som vil hjælpe dig med at oversætte mysteriekort E1. Resultatet har noget at gøre med murelorianerne på bagsiden af kalenderarket '5. december'. En ting mere er vigtig: Læste du på kalenderarket, at det for en gang skyld ville være bedre IKKE at adskille det fra historiebogen? Hvad kan dette råd betyde?

## LØSNING

Underteksterne på de to bøger på bagsiden af julekalenderen fortæller dig, at »På Murelora skal du kigge til højre efter hvert>5«>». Tag mysteriekort E1 og vær nu kun opmærksom på de bogstaver i teksten, der står til højre for et '5'. Du kan nu læse: »Den grønne murelorianer peger for dig«. Du kan finde den grønne murelorianer øverst på bagsiden af kalenderarket '5. december'. Hans fingre viser ikke tallet to, nej, han peger på noget. Han peger på toppen af kalenderarket og viser dig, hvor du skal kigge. Hvis du kigger nøje på den røde kant, finder du et lille tal. Koden er **450**.

Hvis du ikke kan se tallet, skal du forsigtigt bøje arkene i historiebogen lidt fra hinanden på det sted. Hvis du har skilt kalenderarket fra blokken, skal du selvfølgelig holde arket i det oprindelige position for at finde koden.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lægen med disse symboler:    Skriv **6** i feltet på denne læge.

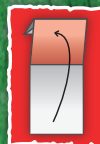


# Hjælp

## 6. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

På Amikeco finder du to skilte, et i rum 6 og et på kalenderarket '6. december', som vil hjælpe dig med gæderne. Se først på skilte i rummet. Det fortæller dig, at du skal finde tal lavet af glasur. Men hvordan? Det har helt sikkert noget at gøre med de tre nødder på skilte samt de lækre honningkager på mysteriekortene F3-F4. Det andet skilt på kalenderarket får du først brug for i det andet trin.

Det får du brug for: Mysteriekort F3-F4, rum 6, kalenderark '6. december', kodetabellen

## ANDET HINT

På honningkagerne ser du symmetrisk arrangerede hvide glasurlinjer. Forskellige nødder er tilfældigt klistret på dem. Vælg en nøddetype ad gangen, og se KUN på de linjer, som den pågældende nøddetype sidder fast på. Det er bedst at starte med valnødden. Hvilken form skaber linjerne? Hvis du har fundet glasurtallene, er dit arbejde endnu ikke færdigt. Du skal nu bruge skilte på kalenderarket '6. december'. Skilte nævner en tabel. Hm. Hvor kan denne tabel være? Måske kan du bruge den til at afkode ting?

## LØSNING

Hvis du udelukkende ser på de linjer med valnødder, der sidder fast på dem, danner de et bogstav på de tre første mysteriekort, som lyder N, U, L. På samme måde får du FIRE for mandlen og NI for pistacien. Dette er IKKE koden endnu. Du har brug for et andet trin: Undersøg kodetabellen nærmere, flyt strimlerne til side, og du vil finde de nødder, du søger! Skub derefter den blå strimmel, så tallet 0 dækker valnødden. Dæk mandlen med tallet 4 på den røde strimmel og pistacien med tallet 9 på den gule strimmel. Nu kan du læse koden. Koden er **737**.



Angiv koden på kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden.

Du kommer til lægen med disse symboler:



Skriv 7 i feltet på denne læge.



# Hjælp

## 7. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

For at placere de 9 tarotkort eller mysteriekortene G1-G9 korrekt skal du blot følge trin for trin-instruktionerne på kalenderarket '7. december'. Bemærk, at hvert mysteriekort har et romertal øverst. Vær også opmærksom på, hvornår kortene skal placeres med billedsiden opad eller nedad. Ja, du kan frit vælge, om du vil dele stakken tre, fem eller syv gange, før du går videre. Hvis du har gjort som anvist, skal du derefter kigge grundigt på sedlen i rum 7.

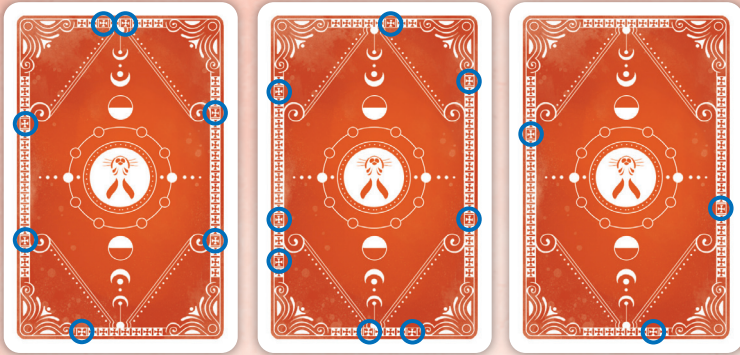
Du skal bruge følgende: Mysteriekort G1-G9, rum 7, kalenderark '7. december'

## ANDET HINT

Har du fulgt instruktionerne for at lægge dine tarotkort nøjagtigt? Godt. Så tør vi godt forudsige, at du på magisk vis vil holde tarotkortene Magikeren (I), Ypperstepræstinde (II) og De elskende (VI) i din hånd. Hvis dette ikke er tilfældet, har du ikke fulgt reglerne for placering af kortene nøje. Hvis du sidder med de tre kort, skal du **'se dig omkring'** og nu vende kortene om og **'kigge nøje'** på bagsiden. Kan du se en uregelmæssighed? Det er i øvrigt en klar fordel at kunne tælle.

## LØSNING

Disse tarotkort er fantastiske. Hvis du følger reglerne for placering nøjagtigt, vil du altid ende med at have Magikeren (I eller G1), Ypperstepræstinden (II eller G2) og De elskende (VI eller G6) på hånden. Vend kortene om, og undersøg omhyggeligt mønstret på kanten af bagsiden. Du vil hurtigt opdage uregelmæssigheder. På hvert kort er nogle få af de små firkanter mørkere end resten. Tæl uregelmæssighederne på hvert kort. Du vil finde 3 på det første kort, 8 på det næste og 7 på det sidste. Fra 'lille til stor' danner disse tal koden **378**.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lægen med disse symboler:



Skriv 8 i feltet på denne læge.



Hjælp

## 8. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

**BEMÆRK:** Hvis du ikke er god til rumlige gæder og synes, at denne er for svær: Intet problem! Løs i stedet **erstattningsgåden**. Du kan finde den på næstsidsste side i hjælpbogen.

I dagens gåde skal du løse en kube inderfra og selvfulgellig i dit hoved. Forestil dig, at du befinder dig i rum 8, og 'luk' lågen bag dig. Du skal nu kun foretage 2 drej 90° for at løse kubens farver. Den nederste skærm på kalenderarket '8. december' viser fire muligheder. En af dem er korrekt. Men hvilken?

Du skal bruge: Mysteriekort H1, kalenderarket '8. december', rum 8 inklusive indersiden af lågen

## ANDET HINT

Skærmene på kalenderarket viser blandt andet disse to rotationer: Du skal bruge disse to for at løse kubens øverste vandrette plan 90° mod uret. Husk, at alle tallene i den øverste række 'roterer' på alle fire sidevægge, og at hele den øverste overflade også roterer 90°. Derefter skal du dreje det højre lodrette plan 'baglæns' med 90°. Overvej også her, hvad der foregår. Nu ville kuben være løst 'efter farve'. Mysteriekort H1 viser dig, hvor du kan finde kodedatalene.



## LØSNING

Har du løst kuben i tankerne efter farve? For at hjælpe dig viser vi dig, hvordan kuben ville se ud, når den blev åbnet, og hvordan den ville ændre sig trin for trin i løbet af de to rotationer:



Sammenlign nu resultatet med den rumlige fremstilling af kuben på mysteriekort H1. Det gule område skal være til venstre, loftet er orange, bagvæggen er rød, og gulvet er blå. Da du kun er interesseret i de områder, der er markeret med et X, er de grønne og hvide sider uinteressante for dig. Den firkant, der er markeret i loftet på mysteriekort H1, har tallet 6 på kuben. Du kan se bort fra, at nogle tal i vores løsning er drejet 90° eller 180°. Firkanter findes på bagvæggen og firkanter 4 på gulvet. Sorteret efter 'top, bund, bagved' er koden **640**.

Angiv koden i kodedatabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:    Skriv **9** i feltet på denne låge.

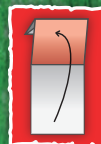


# Hjælp

## 9. DECEMBER

### LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



### ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



### FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Mysteriekortene 12 og 13 forklarer, hvilke regler der gælder for at undersøge fotos af satellitterne. Du finder også fire fotos på mysteriekort 13-16, et af hver af de fire satellitter i rum 9. Med dette skulle du kunne placere de 9 meteoritter, som du fandt som mystiske genstande i rum 9, på gitteret på kalenderarket 9. december. Det eneste, du skal gøre, er at finde ud af, hvilken retning billederne er taget fra. Der er kun én mulig løsning.

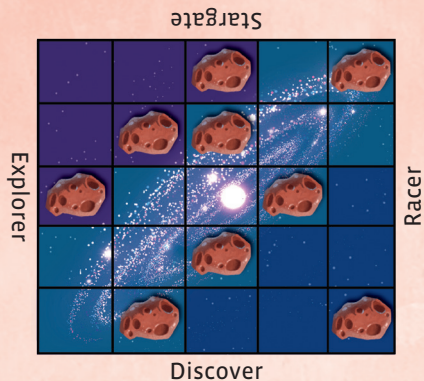
Du skal bruge: Mysteriekort 12-16, 9 mystiske genstande 'meteoritter', kalenderark 9. december', rum 9 inklusive indersiden af lågen

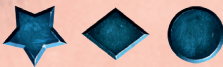
## ANDET HINT

Du kan tydeligt knytte et af billederne til en af satellitterne. Billedet på mysteriekort 14 kan være taget fra indersiden af lågen, fordi det er det eneste sted, hvor den lille sol kan dukke op overst til højre i billedet. Så dette er satellit Stargate. Placer de 5 meteoritter, den 'ser', i henhold til reglerne på mysteriekort 12 og 13. Stargate ville se 'nedefra og op' på galaksegitteet på kalenderarket. Nu bliver det klart, at billedet taget fra højre må vise en stor meteorit i midten. Det kan kun være Explorer (13). På den måde kan du udlede, hvilken af de to resterende satellitter der er Discover, og hvilken der er Racer. Hvis alle meteoritter er placeret korrekt, skal du kun tælle lidt for at få koden.

## LØSNING

Stargate er modsat solen, så den ser på gitteret nedefra. Explorer er til højre, Racer svæver til venstre, Discover ser på det hele oppefra. Gennem deres billeder kan du placere de 9 meteoritter på gitteret. Gitteret er inddelt i tre forskellige farvede områder. Tæl, hvor mange meteoritter der er i hvert af dem. Der er 5 meteoritter i det lyseblå område i galaksen, 1 i det mørkeblå område og 3 i det lilla område. Så koden er 513.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:  Skriv 10 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 10. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Det bedste, du kan gøre i dag, er at lytte til Klaus. Selv om han normalt virker lidt distraheret, taler han faktisk fornuftig de fleste gange. Kig dig godt omkring i rum 10, og sørg for at bruge spejlet. Stik hånden og spejlet ind gennem lågen, og undersøg alle hjørner. Hvis rummet er for mørkt for dig, så brug en lommelygte. Har du fundet noget? Det er godt! Så kan du helt sikkert bruge det til mysteriekort 1. Det viser et koordinatsystem!

Du skal bruge: Mysteriekort 1, mystisk genstand 'spejl', rum 10, julekalenderæskan

## ANDET HINT

Har du gennemført rum 10 grundigt med spejlet? Også direkte under den øverste karm af lågen? Der er et par koordinater gemt på indersiden af kalenderæskan. Med dem kan du bestemme tre områder i gitteret på mysteriekort 1. Og hvad så nu? Tænk lige over det. Minder gitteret på mysteriekort 1 dig ikke om noget? Der er 4 rækker med 6 felter i hver, hvilket giver 24 felter i alt ...

## LØSNING

Hvis du søger på indersiden af julekalenderen med spejlet i rum 10, finder du følgende koordinater lige over lågen: **D/T**, **D/S** og **N/A**. Du kan nu plotte tre områder af gitteret ind på mysteriekort 1. Områderne i gitteret svarer nøjagtigt til lågerne på julekalenderen. De tre koordinater peger på lågerne 5, 8 og 2. Koden er derfor **582**.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:

★    ⚓    ⬡

Skriv **11** i feltet på denne låge.



Hjælp

# 11. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

To ord er trykt med fed skrift på kalenderarket '11. december'. 'Skruer forbinder'. Du finder fire forskellige skruer på væggen i rum 11, arrangeret i en firkant. Du finder også de samme skruedesigns på bagsiden af kalenderarket, hvor de ser ud til at være i rækker ved siden af hinanden, som om de er i en meget specifik rækkefølge. Prøv mentalt at forbinde skrueene i rummet i den viste rækkefølge. Hvad finder du ud af?

Du skal bruge: Mysteriekort K1-K3, kalenderark '11. december', rum 11, julekalenderæskan

## ANDET HINT

Forbind mentalt de forskellige skruer i rummet i den rækkefølge, der er vist på kalenderarket. Hver linje skaber en geometrisk form. Den første linje går fra plus til minus og derefter til stjernen. Den næste linje danner en slags 'C'-form. Og hvad sker der så nu? Lagde du mærke til, at linjerne på kalenderarket har tre farver? Du kan finde de samme farver på mysteriekortene K1-K3. Det betyder, at den første linje resulterer i en rød 'ret vinkel'-form. Se på mysteriekort K3. Kan du finde et bogstav der, som er indrammet af sådan en form? Har du fundet det?

## LØSNING

Ved hjælp af mysteriekortene K1-K3 kan du oversætte de geometriske former til bogstaver. På kort K3 er bogstavet 'L' for eksempel indrammet af en slags rød 'L'-form. Den røde 'C'-form bliver til et 'O' på mysteriekort K3. Oversæt hver eneste linje på denne måde, og du får ordet 'LOMMEURET'.



Du finder et lommeur på bagsiden af julekalenderen. Viserne peger på romertallene 2, 4 og 6. Hvis du er i tvivl om rækkefølgen, kan du se, at en pil øverst på uret anbefaler at gå med urets retning. Så koden er 246.

Angiv koden i kodeltabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til laggen med disse symboler:



Skriv 12 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 12. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Du finder fire brikker i rum 12. Hvad venter du på? Hvad kan man lave af brikkerne? Kan det være omridset af dyr? Er der ikke stentavler med dyr i rum 12?

Du skal bruge: 4 mystiske genstande 'pustlespil', kalenderark '12. december', rum 12

## ANDET HINT

Du kan helt sikkert lave interessante former ud af brikkerne. Det er nemmere, hvis du altid koncentrerer dig om en bestemt farve. Du kan nemt lave en mariehøne af de orange brikker. Det er passende, for i rum 12 kan du se en stentavle til venstre med en lignende formet mariehøne. Den står ved siden af tallet 7. De gule brikker kunne danne en snegl. Og hvad med de brune? Hvis du arrangerer dem i en firkant, ser du en kanin, men det ville du fortryde senere ...

## LØSNING

Man kan lave en mariehøne ud af de orange brikker. Det giver kodetallet 7. De gule områder kan formes til en snegl, som er knyttet til nummer 4 i rum 12. Du skal ikke forme de brune brikker til en firkant, men i stedet lægge dem på række. De resulterer i en fin alligator og kodenummeret 3. Rækkefølgen af koden er resultatet af de forskellige farvede brikker på kalenderarket '12. december'. Først brun, så gul, så orange. Så koden er 347.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden.

Du kommer til lægen med disse symboler:

Skriv 13 i feltet på denne læge.



Hjælp

# 13. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Videre til navigation med rumspræng! Før du går i gang, skal du omhyggeligt adskille kalenderarket '13. december' og den efterfølgende side fra historiebogen og sætte dem sammen til et samlet panorama. Alt andet er beskrevet trin for trin på mysteriekorterne L1 og L2. Nu skal du placere kontrolpanelet på den hvide ramme, som du kan se på panoramaet. Hvor har du allerede læst sætningen 'kontrolpanel'? Fandt du også startpositionen? Find dit rumskib på julekalenderens æske.

Du skal bruge: Mysteriekort L1-L3, kalenderarket '13. december' og efterfølgende side, kodelabelen, julekalenderæskan, kuglepen eller tusch

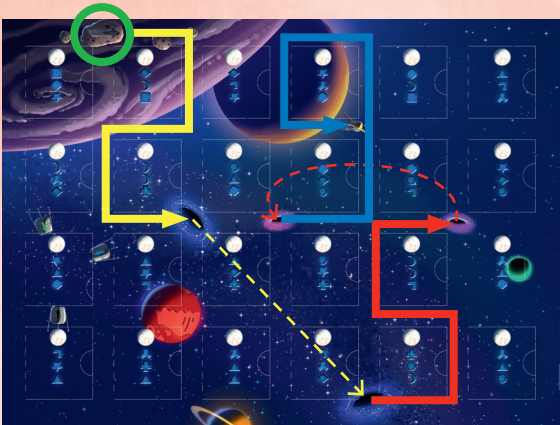
## ANDET HINT

Kodelabelen er også dit kontrolpanel. Placer det præcist på den hvide ramme. Har du fundet startpositionen? Dit rumskib er parkeret ved nederste venstre hjørne af låge 5. Følg nu flyveprotokollen fra mysteriekort L3. Det gør du ved at indstille de trykte tal et efter et ved hjælp af kodelabelen. Start med det første tal: Rød stribe på 5, blå på 7 og gul på 0. Hvad peger enderne af kodelabelen på? Bemærk, at kodelabelen skal dække den hvide ramme nøjagtigt for at sikre en korrekt aflæsning. Nu ved du, hvordan rumskibet flyver mellem lågerne. At flyve ligud betyder i øvrigt 1 'trin' til det næste punkt. At dreje til højre betyder en 90° drejning og 1 trin. Er det forstået? Hav en sikker flyvetur. Det er bedst at tegne din flyverute på kalenderen med en kuglepen.

## LØSNING

Hvis du følger hele flyveprotokollen, vil rumskibet bevæge sig ad en snoet rute mellem lågerne. Hvis du flyver ind i et ormehul, kommer du ud af et lignende ormehul et andet sted. Tegn banen med en kuglepen eller tusch. Når du har nået din destination, skal du se på din rute. Du bør kunne genkende omrissene af tal.

Fra venstre mod højre kan du læse koden 562.



Angiv koden i kodelabelen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:



Skriv 14 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 14. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Ok, næste punkt på dagsordenen ... klaus' teleskop skal stadig samles. Mysteriekort M1 fortæller dig, hvordan du samler det, og hvor du skal placere det. Tag kalenderarket '14. december' ud af historiebogen, rul det sammen, og sæt det sammen med papirclipsene. Placer det derefter i rum 14, og vær opmærksom på markeringerne 'øverst' og 'nederst'. Digtet på mysteriekort M2 fortæller dig, hvad der nu sker. Det taler om mysteriekort på 'bagsiden'. Så kig efter dem!

**Du skal bruge: Mysteriekort M1/M2, 2 mystiske genstande 'papirclips', kalenderark '14. december', rum 14, julekalenderesken**

## ANDET HINT

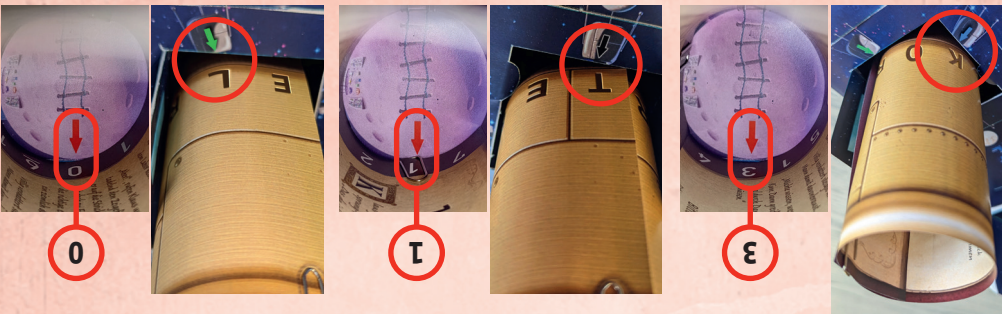
På bagsiden af julekalenderen finder du tre eksempler på mysteriekort med bogstaverne 'K', 'T' og 'L'. I modsætning til normale mysteriekort er nogle af disse bogstaver farvelagte. Der er et blåt K, et sort T og et grønt L. Hvis du sætter teleskopet i rum 14, vil du helt sikkert lægge mærke til de tre satellitter, der er arrangeret rundt om lågen og har farvede pile - blå, sort og grøn. Det er ikke tilfældigt. Når teleskopet er placeret i rummet, dukker der bogstaver op på ydersiden af teleskopet i niveau med pilene. Hvis man kigger gennem teleskopet, peger en rød pil i bunden på et af de mange hvide tal. Kan du få lidt perspektiv her?

## LØSNING

Placer teleskopet i rum 14. Drej det først, så den blå pil peger på bogstavet 'K' udefra. Kig gennem teleskopet, så peger den røde pil i bunden på tallet 3. Drej derefter teleskopet, så den sorte pil peger på T'et på ydersiden, og du kan se et 1-tal på indersiden.

Bemærk: Det er muligt, at en papirclips kan skjule et tal en smule. Hvis du placerer den største halvdel af clipsen på indersiden, når du sætter den fast, bliver det lettere at læse.

Drej teleskopet en sidste gang, så den grønne pil peger på L'et på ydersiden, så vil du se 0'et på indersiden. Til koden skal du bruge bogstaverne i bunden af julekalenderen fra venstre mod højre. Så koden er 310.



Angiv koden i kodelappen, og følg derefter pilene på bagsiden.  
Du kommer til lågen med disse symboler: Skriv 15 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 15. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Åh nej, så meget rægeise, og i er nødt til at skille jer af med det hele. Spørgsmålet er hvordan og hvor? Teksten på mysteriekort N1 giver dig værdifulde oplysninger. Ved første øjekast virker Klaus' forklaringer ikke særlig hjælpsomme. Men koncentrer dig om ordene i kursiv. Er det klart? Lagde du mærke til vragestjerne Jorden i rum 15?

Det ligner en af lagerne og har en række tal på sig.

Du skal bruge det: Mysteriekort N1, rum 15, julekalenderæskan

## ANDET HINT

Har du lagt mærke til, at der er vragestjer på mange af indersiderne af lagerne, især på lagene 1, 2, 6, 7, 10, 11, 13, 14 og 15? Men hvad skal du bruge den information til? Teksten i kursiv på mysteriekort N1 læses sammen: »Rejs vragestjerne lodret på lagere. Luk det ene øje. Kig på æsken.« Så åbn alle de lagere, der er nævnt ovenfor (og kun dem), og placer dem, så de står lodret. Find derefter et godt sted at se på æsken.

## LØSNING

Åbn de 9 lagere med numrene 1, 2, 6, 7, 10, 11, 13, 14 og 15, så de alle står lodret. Hvis du ikke allerede har gjort det, skal du lukke alle andre lagere. Luk nu det ene øje, og kig på julekalenderen fra siden. Hvis du ikke kan se noget, skal du ændre dit perspektiv. Flyt hovedet lavere eller højere, længere til venstre eller længere til højre, indtil du finder den rigtige vinkel. Hvis du holder æsken relativt flad og ser på den fra venstre side, samler stumperne på de lodret placerede lagere sig til et samlet billede.

Du kan se omridset af tre tal. Koden er 759.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lagren med disse symboler:



Skriv 16 i feltet på denne l ge.

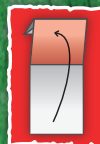


Hjælp

# 16. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

**BEMÆRK:** Hvis du slet ikke er musikalsk, og denne gåde viser sig at være for svær, er der en erstatningsgåde, du kan prøve i stedet. Du kan finde den på næstsids side i hjælpebogen.

Sikken en sang, ikke? Det gode er, at du ikke behøver at kunne spille et instrument. Du behøver heller ikke at kende ordene særlig godt. Du skal bare have en fornemmelse for melodien og rytmen. Nyn melodien! Hvor længe holder du hver tone? Kort, mellem-lang eller lang? Tip: Du kan for eksempel nyne begyndelsen af 'Last Christmas' sådan her: «Hmmm hmm hmm», dvs. lang og to gange mellem-lang. Giver det mening? Hvis du nyner omhyggeligt, kan du nemt sætte de fire mystiske 'julemusik'-genstande i den rigtige rækkefølge.

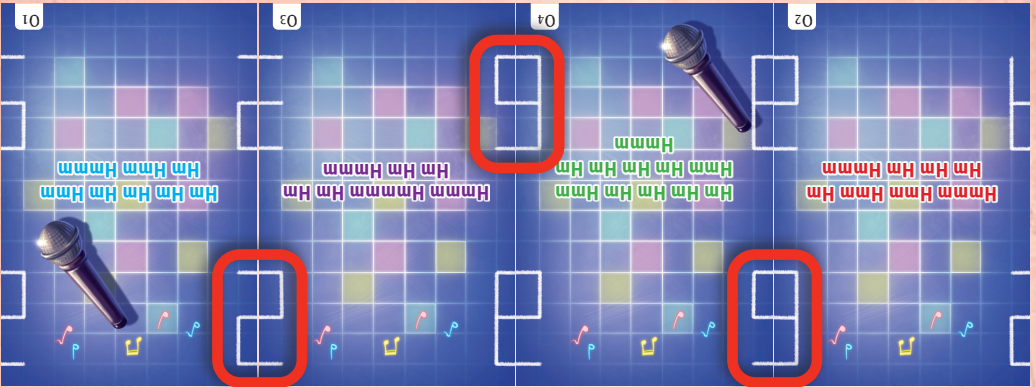
Du skal bruge: 4 mystiske genstande 'julemusik', kalenderark '16. december'

## ANDET HINT

Nyn melodien til 'Last Christmas', og sammenlign rytmen med de forskellige længder af »hmm« på de mystiske genstande. På den måde kan du sætte dem i den rigtige rækkefølge. De mystiske genstande ligner i øvrigt mysteriekort og er praktisk nok mærket 01-04. Sangen starter, som du sikkert ved fra det første hint, med 02. Dernæst kommer 04, så 03 og til sidst 01. Placer de fire mystiske genstande ved siden af hinanden i den rækkefølge.

## LØSNING

Du har sorteret de mystiske genstande korrekt: 02, 04, 03, 01. Placer dem tæt sammen, og læg mærke til de hvide linjer på kanterne. Tre steder vil du se, at de passer sammen og danner konturerne af tal. Når du læser langs musikken, ser du koden 662.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:  Skriv 17 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 17. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

På bagsiden af kalenderarket '17. december' finder du mange ødelagte ure. Faktisk 12 skærme, som skal repræsentere en hel time fra kl. 1.00 til 12.00. Ingen tidspunkter vises to gange, og alle grønne dioder fungerer og lyser korrekt. Så nu skal du bare tilføje de manglende dioder med en kuglepen. Men hvilke mangler og hvor? Hvis du er i tvivl om, hvordan digitale tal dannes, så kig på rum 17.

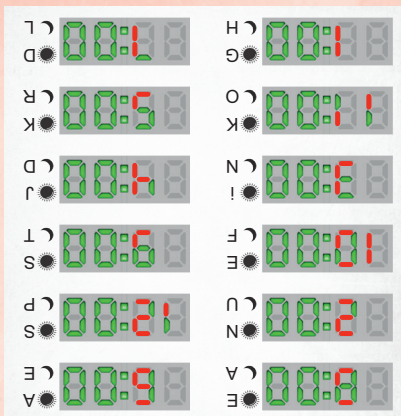
Du skal bruge: Mysteriekort P1, rum 17, kalenderark '17. december', kuglepen

## ANDET HINT

For at kunne udfylde alle tider korrekt skal du anvende udelukkelsesprincippet. Hvis vi antager, at alle de dioder, der allerede er tændt, er korrekte, er der kun én skærm, som 1:00 'passer' ind i, nemlig den nederste i venstre kolonne. Tilføj dioderne. Nu er der kun én mulighed tilbage for 4:00. Du kan tildele og udfylde det ene tidspunkt efter det andet trin for trin. Vi anbefaler i øvrigt følgende rækkefølge: 1, 4, 7, 11, 3, 5, 9, 2, 12, 6, 8 og til sidst klokken 10. Når du har angivet alle tidspunkterne, tager du mysteriekortet P1. Det fortæller dig, hvilke bogstaver eller symboler du skal læse nu.

## LØSNING

Hvis du har tilføjet alle tiderne, ser din løsning nogenlunde sådan her ud:



Nu skal du gå tidspunkterne igennem i rækkefølge og skrive et af de to bogstaver eller symboler, der står ved siden af hvert tidspunkt. Mysteriekort P1 fortæller dig, at du fra 01:00 til 06:00 skal skrive bogstavet eller symbolet ved siden af månen. Fra kl. 07:00 og frem skal du skrive bogstaverne eller symbolerne ud for solen. Det giver dig H-U-N-D-R-E-S-E-K-S. Koden er derfor 106.

Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden.

Du kommer til lægen med disse symboler:



Skriv 18 i feltet på denne læge.



Hjælp

# 18. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Disse stjerner - præcis disse stjerner - skinner lige meget forfra og bagfra! Hvad prøver teksten på mysteriekort Q2 at fortælle os? Det er især mærkeligt, når man tænker på, at der kun er vist én stjerne på kortet, men at teksten nævner flere. Der må være flere stjerner som denne et eller andet sted. Kan du finde dem? Måske på julekalenderæskens

Du skal bruge: Mysteriekort Q1/Q2, julekalenderæskens

## ANDET HINT

Den sekstakkede stjerne på mysteriekort Q2 lyser klart. De samme stjerner skinner også på julekalenderens lag, både på forsiden og på bagsiden. Interessant, det er, som om de reflekteres på begge sider! Kan du tjekke, at de **alle** er placeret rigtigt på begge sider? Du vil helt sikkert opdage en eller to uregelmæssigheder. Så tag et kig på mysteriekort Q1, det vil hjælpe dig nu. I øvrigt er der tre stjerner på ydersiden af laget, som ser lidt anderledes ud end den på mysteriekort Q2, mere som et kors. De stjerner er vi ikke interesserede i!

## LØSNING

Faktisk kan du se tre af de sekstakkede stjerner på **indersiden** af kalenderlaget, som ikke er at finde på **ydersiden**. Det er de tre stjerner:



Med andre ord: Der mangler en tilsvarende stjerne tre steder på ydersiden. Prøv at se her:



Sammenlign nu de tre områder med mysteriekort Q1, og find så ud af, hvilket nummer-segment de manglende stjerner skal være i. Mysteriekort Q1 viser et reduceret billede af kalenderlaget uden kaninen, der farer forbi! De manglende stjerner ville være i segmentterne 9, 8 og 5. Rækkefølgen mellem - lille - stor resulterer i koden **859**.

Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lægen med disse symboler:



Skriv **19** i feltet på denne læge.

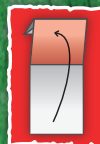


Hjælp

# 19. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Det er meningen, at du skal reparere bundkortet ved at kortslutte nogle kontakter på det. Se på bagsiden af kalenderarket '19. december', og klip forsigtigt bundkortet ud langs den stiplede linje. Se nu nærmere på arket. Det har mange kontakter i forskellige farver, som hver især forekommer parvis. Det er interessant! Du finder de samme kontakter på mysteriekort R1.

Du skal bruge: Mysteriekort R1/R2, kalenderark '19. december', saks

## ANDET HINT

Oplysningerne på mysteriekort R1 ser ud til at være foldeanvisninger. Det eneste spørgsmål er, hvad du skal folde først. Du behøver ikke at følge alle trinene på mysteriekort R1, men du skal følge nogle af dem. Lagde du mærke til, at der er et bogstav knyttet til hver foldeanvisning? Mysteriekort R2 har også bogstaver. De to mysteriekort er helt sikkert forbundet. Har du nogen ide om, hvad du kunne folde en efter en? Hvis du er tilfreds med dit arbejde, så kig på det på afstand. Så vil du opdage koden.

## LØSNING

Ordet BANG på mysteriekort R2 angiver, hvilke foldeanvisninger du skal følge efter hinanden på mysteriekort R1, nemlig først linje B, så A, N og til sidst G.

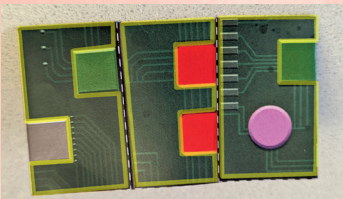
B:  på  &  på 

A:  på  &  på 

N:  på  &  på 

G:  på  &  på 

Hvis du folder bundkortet omhyggeligt efter instruktionerne, vil dit resultat se nogenlunde sådan ud. Hvis du ser på det fra højre side og på afstand, bør du kunne se konturerne af tallene 9, 3 og 5. Koden er **935**.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:    Skriv **20** i feltet på denne låge.



Hjælp

20. DECEMBER

LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Ok, du skal altså blande ingredienser sammen for at lave brændstof. Hylderne på kalenderarket, 20. december' indeholder alle mulige lysserøde, gule og grønne ingredienser. Nu er spørgsmålet, hvilke af dem du skal bruge og i hvilken rækkefølge. Mysterie kortene 51 og 52 hjælper dig med dette. Farveskemaet på 51 er særligt interessant. Det har lige så mange rækker og kolonner som hver af hylderne - og det har de samme farver. Det pink område øverst til venstre er mærket med ordet »Start«.

Du skal bruge: Mysterie kort 51/52, kalenderark '20. december'

## ANDET HINT

Du begynder at samle ingredienser i det område, der er markeret med 'Start' på mysterie kort 51. I henhold til farveskemaet kigger du først på den lysserøde hyld. I rummet øverst til venstre finder du en pil. I henhold til mysterie kort 52 skal du følge pilene, indtil du når en flaske, i dette tilfælde den pink flaske med 8-tallet. Hvad sker der nu? Nu har du brug for farveskemaet igen. Tjek skemaet for at se farven på det hyldenum, som du lige er landet på. Resten er nemt, ikke?

Saml ingredienserne sammen, og vær opmærksom på, at tre af dem ser ud til at være særligt vigtige.

## LØSNING

Du starter din søgen på den pink hyld og følger pilene til den pink flaske med 8-tallet i øverste række, tredje rum fra venstre. Farveskemaet fortæller dig, at det nu fortsætter på den gule hyld. Følg også her pilene til den gule flaske med et 5-tal. Her går du videre til den grønne hyld og så videre. Notér alle de flasker, du passerer, indtil du kommer i mål. Flaskerne nås i denne rækkefølge:

8, 5, 6, 9, 4, 0, 7, 2, 1, 4, 3

Til koden skal du bruge den første pink flaske (8), som du passerer. Derefter den tredje gule flaske (7) og til sidst den anden grønne flaske (4). Koden er 874.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:

Skriv 21 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 21. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Nu kræves der ægte fingersnilde. For at aktivere varmeskjoldet skal du installere de nye håndtag, som klaus selv har skåret i cockpittet. Du kan finde de store håndtag og et værktøj til forboring i rum 21. Men hvor er cockpittet? Har du ikke været der før?

Ser de grønne markeringer ikke bekendte ud?

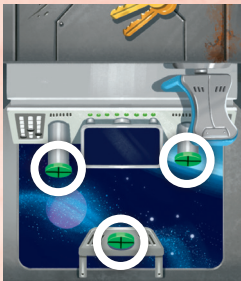
Du skal bruge: Værktøj 'tegnestift', 3 mystiske genstande 'håndtag', 3 mystiske genstande 'tøj', kalenderark '21. december', rum 2, julekalenderæsken

## ANDET HINT

Cockpittet er placeret i rum 2. Du finder også de tre grønne områder, der kræves, på instrumentbrættet. Det er her, du skal være lidt forsigtig. Stik forsigtigt (!) tegnestiften lige ind i midten af hvert grønt område for at »bore« et hul i det. Pas på dine fingre! Er du færdig? Brug derefter de små huller til at bore et håndtag ind i hver enkelt med lidt kraft. Fik du sved på panden af alt det hårde arbejde? Uanset hvad skal du hænge tøjet pænt op, så klaus ikke brokker sig. Hvis bare du kunne finde et sted at hænge det ...

## LØSNING

Hvis du har boret håndtagene fast i instrumentbrættet i cockpittet, har du automatisk skabt et par knager. Og hvor? Jo, på bagsiden af julekalenderen, for det er der, spidserne af håndtagene stikker ud. Du kan nu hænge de tre tøjstykker på dem. Sedlen på kalenderarket '21. december' forklarer den rigtige rækkefølge. Hvor kan du finde koden? Hænger tøjet op? Så peger deres ender nøjagtigt på et af de tal, der er vist på den trykte kode tabel. Tørklædet peger på et 1-tal, bukserne på et 6-tal og handskerne også på et 6-tal. Koden er derfor 166.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden.  
Du kommer til lågen med disse symboler:  
▲ ▲ ▲  
Skriv 22 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 22. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Det er ved at blive ret festligt nu, så du bør pakke en gave ind! Tag det røde gavebånd, og brug det til at 'pakke' julekalenderen ind. Bind det ene lodret og det andet vandret rundt om æsken, så de krydses hinanden på forsiden af låget. Sørg for at binde dem stramt, men ikke FOR stramt. Du skal stadig kunne flytte hvert bånd rundt på æsken. Lagde du mærke til de fremtrædende stjerner på låget? Ifølge mysteriekort T1 er disse stjerner de optimale krydsningspunkter for gavebåndene. Du skal bruge: Mysteriekort T1/T2, 2 mystiske genstande 'gavebånd', 1 mystisk genstand 'pergament', julekalenderæsken

## ANDET HINT

Justér båndene, så de mødes præcis i en af de korsformede stjerner på forsiden. Vær opmærksom på mysteriekort T1, og start med stjernen yderst til højre. Har du gjort det? Så krydser båndene også hinanden på bagsiden af julekalenderen på et helt bestemt sted. Sørg for, at båndene løber pænt og ikke skævt rundt om hjørnerne. Så skal du gøre noget smart med pergamentet i krydset på bagsiden, noget, der har med de røde hjørner på mysteriekort T2 at gøre.

## LØSNING

Det hjørne, du leder efter, er selvfølgelig dannet af de røde gavebånd. De deler julekalenderens bagside op i fire kvadranter. Det røde hjørne skal fortælle dig, i hvilken kvadrant du placerer pergamentet. Der er tre versioner A, B og C - som matcher de tre stjerner på forsiden. Det betyder, at: Først krydses båndene på omslaget ved stjernen yderst til højre. Du vender æsken om og lægger mærke til det røde hjørne A. Placer pergamentet i den nederste venstre kvadrant. Nu kan du se en hvid 'plet' eller en hvid ugle gennem pergamentet. I det hvide område kan du se tallet 4. Kig derefter efter den anden stjerne fra højre, og placer pergamentet mod det røde hjørne B (øverst til venstre). Tallet 5 står på den hvide raket. Find til sidst den tredje stjerne, og placer pergamentet mod det røde hjørne C (øverst til højre). På rummændens hvide dragt kan du se tallet 7. Koden er 457.



Angiv koden i kodedatabellen, og følg derefter pilene på bagsiden. Du kommer til lågen med disse symboler:



Skriv 23 i feltet på denne låge.



Hjælp

# 23. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Situationen er alvorlig. Du skal hurtigt aktivere den gørdet-selv-airbag, du fandt i rum 23. Instruktionerne på kalenderarket '23. december' fortæller dig hvordan. Du kan finde hullet på venstre side af julekalenderen. Resten er klart, ikke?

Du skal bruge: Kalenderarket '23. december', rum 23, 1 mystisk genstand 'gørdet-selv-airbag', julekalenderesken

## ANDET HINT

Åbn hullet, sæt airbaggen i, og pust forsigtigt luft ind. Hold airbaggen godt fast - den må under ingen omstændigheder falde ind i hullet. Hold øje med de tilstødende rum, og du vil snart se en skjult besked i rum 23. Der står noget om en helt bestemt planet, som deles i to på midten. Du kan finde planeten på julekalenderens låg. Hvordan kan den deles i to? Måske skulle du hjælpe. Du kan gøre det!

## LØSNING

Når du fylder airbaggen i hullet med luft, skubber den sidevæggen i det tilstødende rum til side. På bagsiden af væggen kan du se en hemmelig besked. Nu er du nødt til at handle igen. Den planet, du leder efter, befinder sig mellem indersiden af kalenderlåget og den del, der indeholder lågerne.



Riv kassen fra hinanden, så planeten bliver delt! Nu kan du kigge ind i æsken ovenfra, og du vil finde en skjult 'låge 24' der. Til denne gåde behøver du ikke at angive en kode i kodetabellen. For en gangs skyld ved du allerede, hvor den næste låge er. Læs kalenderarket '24. december', før du åbner den.





Hjælp

# 24. DECEMBER

## LØSNING

Vend siden helt for at finde løsningen.



## ANDET HINT

Fold siden op til den blå linje for at få det andet hint.



## FØRSTE HINT

Fold den nederste del af siden op til den gule linje for at få det første hint.





## FØRSTE HINT

Hvis du åbner den skjulte låge 24, finder du vejen til målstregen i det intergalaktiske løb. Den er inden for rækkevidde. Men først skal du udføre en sidste opgave, og så venter der dig en lille belønning. For at gøre dette skal du åbne alle de 24 låger. Hvad kan det betyde?

Du skal bruge: Låge 24, julekalenderæskan, kuglepen

## ANDET HINT

Åbn alle 24 låger' betyder følgende: Løft hele oversiden med alle 24 låger op, så du kan se de åbne rum med alle lågerne. Kan du huske, hvor du var først? Gå tilbage til rum 1, og undersøg ryggen lige til venstre for det. Der er et bogstav gemt der. Undersøg rummene et ad gangen i den rigtige rækkefølge, og skriv de bogstaver ned, du finder.

## LØSNING

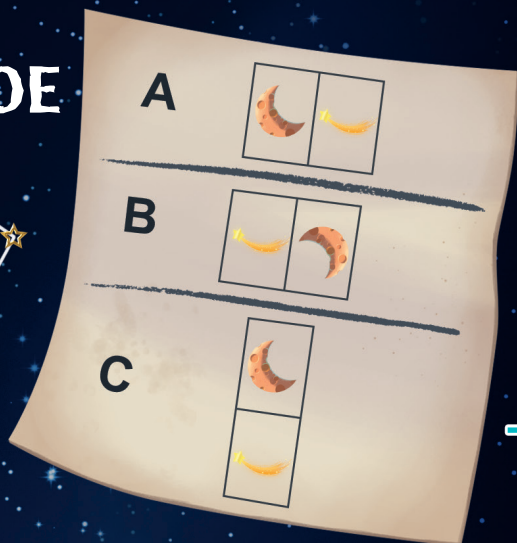
Hvis du besøger alle rummene igen i kronologisk rækkefølge (og altid noterer det bogstav, der er skjult på kanten til venstre), får du følgende besked: TAG NU ALTING UD AF ÆSKEN  
Hvad venter du på? Gør, som der står! Alt skal ud - det er den eneste måde, du kan finde din gave på. I bunden af æsken finder du et ark med klistermærker, som vil minde dig om det eventyr, du har fuldført.

**Vi vil gerne ønske dig hjertelig tillykke på dette tidspunkt.  
Du har gjort et fantastisk stykke arbejde!**

Nu vil du sikkert gerne vide, hvordan historien om det intergalaktiske løb ender. Så tag historiebogen frem, og læs slutningen.



# Den ultimative ERSTATNINGSGÅDE



Som sædvanlig kan du finde hints til denne erstatningsgåde på bagsiden af dette ark. De små gule og lyseblå markeringer på kanten af siden hjælper dig med at folde arket for at finde det rigtige hint. Fold arket som sædvanligt for at finde de rigtige hints - gul er det første hint, og blå er det andet. Du finder løsningen i den røde sektion. Hvad gør erstatningsgåden 'ultimativ'? Du kan bruge den som erstatning for to forskellige gåder. Hvis du løser den som erstatning for gåde 8, kan du gå i gang med det samme. Hvis du bruger den som erstatning for gåde 16, skal du også bemærke den grønne boks på bagsiden af dette ark. Vigtigt: Smid ikke gåden væk, når du har løst den, du får måske brug for den.



**BEMÆRK:** Vær kun opmærksom på denne grønne boks, hvis du bruger gåden som erståning for gåde 16. Hvis du gør det, bliver du nødt til at manipulere dit resultat til sidst. Læg 2 til det andet og tredje fundne tal, så har du den endelige kode.

## FØRSTE HINT

Denne gåde har tilsyneladende noget med stjernebilleder at gøre. På omslaget til erståningssgaden er der mange femtaktede stjerner i forskellige, nummerede stjernebilleder. Du kan finde de samme stjerner på bagsiden af de to bøger. Det er ikke tilfældigt.

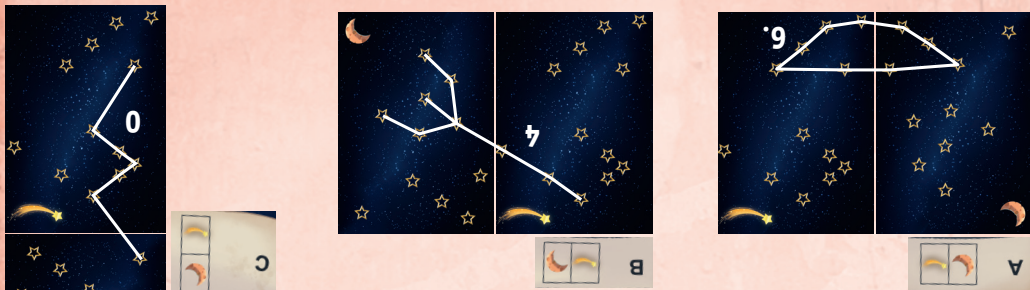
Du skal bruge: Næstsidste side i hjælpebogen, bagsiden af historiebogen og hjælpebogen.

## ANDET HINT

Kig på bagsiden af de to bøger. Ud over mange femtaktede stjerner viser en af dem en halvmåne og den anden et stjerneeskud. Månen og stjerneeskuddet optræder også på sædlen i erståningssgaden. De to himmellegger er placeret ved siden af eller over hinanden på tre forskellige måder (A, B og C). Kan du genskabe disse med bøgerne? Måske kan du så genkende visse stjernebilleder.

## LØSNING

Placer bøgerne rygge ved siden af hinanden som vist på sædlen. Til A skal du placere hjælpebogen til venstre og historiebogen til højre. Så kan du se et af stjernebillederne på tværs af begge blokke i bunden, nemlig det, der har tallet 6. Til B skal du vende hjælpebogen på hovedet og placere den til højre for historiebogen. Du genkender stjernebilledet med tallet 4. Til C skal du placere bøgerne oven på hinanden, og du bør genkende stjernebilledet med tallet 0. Koden er derfor 640.



Angiv koden i kodetabellen, og følg derefter pilene på bagsiden  
Du kommer til lægen med disse symboler:  
Skriv 9 i feltet på denne læge.

**OBS:** Hvis du løste denne gåde som erståning for gåde 16, skal du lægge 2 til andet og tredje tal i koden. Koden er derfor 662.  
Du kommer til lægen med disse symboler:  
Skriv 17 i feltet på denne læge.