



Spelanvisningar



ADVENTSKALENDER

Det intergalaktiska rymdloppet

Bakgrund

I flera månader har hela kosmos knappt pratat om något annat än 24-dagarsloppet Le Monde – och du får vara med! Vilken tur att den där märklige typen du träffade i rymdbaren behövde en besättningsmedlem. Utöver ära och berömmelse får vinnarna av tävlingen dessutom anordna det årliga julfirandet för hela galaxen! Inte undra på att det är fler lag än vanligt anmälda. Alla vill vinna – alla vill ju fira jul! Under tävlingens gång måste du varje dag i 24 dagar lösa en ny klurig uppgift. Rätt svar avslöjar alltid vilken lucka du får öppna nästa dag. Har du vad som krävs för att nå högst upp på prispallen?

VIKTIGT: Titta inte närmare på någon av spelkomponenterna och öppna inga luckor innan du börjar spela! Vänta tills spelet talar om för dig vad du ska göra. Läs först igenom de här anvisningarna noggrant.

Spelmateriel

- 1 sagohäfte: _____
ett nytt kapitel varje dag.
- 1 hjälphäfte med spelanvisningar: _____
om du kör fast kan du
ta hjälp av detta.
- 1 avkodningsbräde _____
med 3 kodremсор



Diverse hemligt material till respektive gåta, dolt bakom adventskalenderns 24 luckor.



Förberedelser

Innan du börjar måste du montera avkodningsbrädet. Klipp med sax ut de tre kodremarna av kartong längs de streckade linjerna.



För sedan in remarna vägrätt i avkodningsbrädets springar, precis som bilden visar: den röda remsan överst, sedan den blå och längst ned den gula.

Obs: Det är viktigt att remarna hamnar i **exakt rätt ordning**! Kontrollera att du inte har blandat ihop dem – då kan du inte lösa några gåtor.

Om du har gjort rätt syns **siffror** i teckenfönstren på avkodningsbrädets framsida.

På **baksidan** av varje kodrema finns riktningss pilar och **EXIT**-symboler. Du behöver bara läsa av pilarna och **EXIT**-symbolerna i **mitten**, uppfåran och ned under den svarta pilen.



Nu är avkodningsbrädet klart att använda. Lägg det på bordet bredvid sagoboken.

Vtterligare spelmaterial

Du kommer också att behöva **pennor** (gårna en blåckpenna, en vattenfast penna och en **bljertspenna**), en **sax**, en kraftig lampa (eller en mobiltelefon med **fläcklampa**) och, eventuellt, **papper** att anteckna på.

Allt annat du behöver finns bakom luckorna i adventskalendern.

Var är spelplanen?

I det här spelet är själva adventskalendern din spelplan. Dessutom finns det ett **sagohäfte**. Det berättar exakt vad som har hänt, och varje dag inleds med ett nytt kapitel som för berättelsen vidare. Utöver detta har du inget spelmaterial tillgängligt när spelet börjar.

Lös gåtan steg för steg

Gör följande **varje dag**:

1. Riv försiktigt ut det aktuella kalenderbladet ur sagohäftet längs den perforerade linjen, såvida du inte får andra anvisningar. Datumet står som rubrik längst upp på bladet.
2. Läs det inledande kapitlet.
3. Öppna dagens lucka när du blir uppmanad att göra det. Bakom de flesta luckor hittar du något som du behöver för att lösa dagens mysterium. Det kan till exempel vara mysteriekort eller mer eller mindre underliga föremål.
4. Lös gåtan. Vanligtvis måste du använda allt som fanns i rummet bakom luckan och i sagohäftet. Det är det enda sättet att lösa den aktuella gåtan.



VIKTIGT!

- ➔ Under spelets gång får du **SKRIVA, VIKA, KLIPPA** ...ja, göra nästan vad som helst med spelmaterialiet. Det är fullt tillåtet och ibland nödvändigt.
- ➔ Spara allt spelmaterial till dess att den sista dagen i adventskalendern är avklarad. **KASTA INGENTING!** Du kanske måste använda något på nytt.
- ➔ **LÄS BARA DAGENS KALENDERBLAD.** Läs nästa blad först när det är dags att börja lösa nästa dags gåta.

Hur vet jag vilken lucka jag ska öppna?

Bli inte förvånad över att luckorna i kalendern inte är numrerade. Endast den första luckan har märkts ut.

Som deltagare i rymdloppet tar du dig från lucka till lucka genom att lösa gåtor. Lösningen på dagens gåta visar dig vägen till nästa lucka i adventskalendern. Så här fungerar det:

Lösningen på varje gåta är alltid en **tresiffrig kod**. Du matar in koden på avkodningsbrädet med hjälp av de tre kodremorna. Kontrollera alltid att du matar in siffrorna i **rätt ordning**.

Har du matat in koden? Vänd då försiktigt på avkodningsbrädet **utan att rubba remssorna**. Titta på baksidan och kontrollera att du kan läsa texten och att **slåden inte är upp och ner**. I det vitmarkerade området ser du 3 riktningsspilar.

Pilarna anger hur du tar dig till nästa lucka. **Du börjar alltid vid den lucka du just öppnade**. Härifrån följer du sedan pilarna från den ena luckan till den andra. Om du har följt anvisningarna korrekt har du nått nästa dags lucka. Dags att kontrollera om du har hamnat rätt.



Exempel: Lösningen på dagens gåta blev 533. Du matar in koden på avkodningsbrädet och vänder det upp och ned. På baksidan ser du följande riktningsspilar: vänster, upp vänster, ned. Om koden är rätt har du landat på luckan för imorgon. Kontrollera att så är fallet innan du går vidare.



Obs: Pilarna tar dig **aldrig** över kanten på adventskalendern. Om någon av pilarna pekar bortom adventskalenderns kanter är koden antagligen fel.

Har du hittat rätt lucka?

Jämför de tre EXIT-symbolerna på luckan du har hamnat vid med symbolerna under riktningsspilarna på avkodningsbrädet.

→ Stämmer INTE symbolerna?

Kontrollera först att du har följt pilarna exakt rätt från dagens lucka till nästa lucka. Om så är fallet är det sannolikt koden som är fel. Gå igenom gatan på nytt. Kanske har du missat något?

Tappa inte sugen om du kör fast – ta hjälp av hjälphäftet. För varje gåta finns det ledtrådar som hjälper dig på traven. En beskrivning av hur du använder hjälphäftet finns på nästa sida.

➡ Stämmer EXIT-symbolerna?

Då har du löst gåtan och nått fram till nästa lucka. **Skriv nästa dags datum på luckan.** I morgon får du börja här med nästa gåta – men inte förrän du har läst nästa kapitel i sagohäftet!

Exempel:

Du har löst den första dagens gåta. Du matar in koden och följer motsvarande riktningspilar på avkodningsbrädet. När du har nått nästa lucka jämför du EXIT-symbolerna på den med symbolerna på avkodningsbrädet. De överensstämmer och du skriver "2" på den nya luckan.



VIKTIGT!

- ➡ **Du måste lösa gåtorna i rätt ordning!** Du får med andra ord inte gå vidare till nästa gåta och öppna nästa lucka innan du har fått fram rätt kod för föregående dag och spelet låter dig fortsätta!
- ➡ Alla koder kan lösas med **logisk slutledning**. Det är inte en fråga om att prova varje tänkbar kombination på avkodningsbrädet.
- ➡ Glöm inte att skriva ned **datumet på nästa lucka!** Det är det enda sättet att veta vilken lucka du ska öppna imorgon.

Behöver du hjälp?

Det finns hjälp att få om du kör fast. På resten av sidorna i det här häftet finns ett hjälpblad för varje dag. Varje gåta har tre ledtrådar som hjälper dig att lösa uppgiften.

Vill du utnyttja en ledtråd? Bläddra då fram till hjälpsidan för motsvarande datum i hjälphäftet. Vik sedan upp nederkanten av sidan till önskad markering enligt anvisningen på bladet. Ledtråden blir då synlig utan att avslöja nästa.

LEDTRÅD 1 ger en första allmän ledtråd om koden du letar efter. Dessutom får du veta vilka kort och annat material du behöver för att lösa uppgiften.

LEDTRÅD 2 ger mer konkreta tips på vad du behöver göra för att lösa uppgiften.

FACIT ger dig till sist hela lösningen och avslöjar den rätta koden.

Tveka inte att använda hjälpsidorna om du har svårt att komma vidare.

Obs: Alla spelkomponenter har utformats med största omsorg. Om korten och föremålen i de olika rummen skulle blandas ihop finns det en INNEHÅLLSÖVERSIKT för adventskalendern på www.spilbraet.dk/exit-refill-guides. Översikten visar vilka komponenter som hör till vilken lucka. Det är bäst om innehålllet i kalendern sorteras av någon som inte själv tänker spela spelet. Då riskerar du inte att upptäcka några hemligheter i onödan!

Obs: Adventskalendern innehåller flera olika typer av gåtor. I syfte att säkerställa att de verkliga funktionerna har varje spel färdigstälts för hand. Trots största noggrannhet och hårda kvalitetskontroller kan fel ändå uppstå. Det händer mycket sällan, men om någon komponent skulle saknas är du välkommen att kontakta oss på info@spilbraet.dk. Vi ska göra vårt bästa för att du ska kunna fortsätta spela så snart som möjligt.

När är spelet slut?

Spelet är slut när du har löst den sista gåtan och gått i mål i den intergalaktiska rymdloppet. Det framgår tydligt när detta inträffar. Sedan återstår bara att läsa det sista kapitlet i sagohäftet.

Låt spelet börja

Vad väntar du på? Sätt igång! Ta fram sagohäftet, vänd upp den första sidan och börja läsa prologen. Den första gåtan börjar på kalenderbladet med rubriken "1 december". Vi hoppas att du ska ha riktigt roligt!

Inka och Markus Brand tackar, tillsammans med KOSMOS, alla testspelare och regelläsare.

Spelkonstruktorerna:

Tillsammans har de konstruerat en lång rad barn- och familjespel och vunnit flera priser. Inka och Markus Brand bor med sina barn Lukas och Emely i Gummersbach i Tyskland. Inte helt oväntat är de mycket förtjusta i logiska pussel och rymningsspel.



EXIT-koncept: KOSMOS

Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann
Illustrationer: Theresa Tobschall
Omslagsillustration: Martin Hoffmann
Grafik: Fine Tuning
Berättelse: Anne Rummenie
Redaktör: Christian Sachseneder
Teknisk utveckling: Monika Schall
Översättning: Frederika Heden

© 2024 KOSMOS Verlag
Pflzerstr. 5-7
70184 Stuttgart, DE
MADE IN GERMANY
Med ensamrätt.



Bräddspel.se
Strandgade 12
1401 København
Danmark
info@spilbraet.dk
www.braddspel.se

VARNING! Vissa av adventskalenderns komponenter är mycket vassa. Fara för sårskada!

Hjälp

1 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Klaus skrev ned rymdskeppets typbeteckning på ett visittkort. Det måste vara mystieriekort A1. Men kräkfötterna där längs kanten är knappt läsbara. Och varför har siffrorna i telefonnumret så många olika färger? Du vill definitivt inte ringa några Mystieriekort A2 behovet du inte just nu, spara det till senare. Det underliga glasunderlägget måste å andra sidan ha något med gåtans lösning att göra.

Kräver: mystieriekort A1, lucka 1, kalenderbladet "1 december", 1 glasunderlägg

LEDTRÄD 2

Om du tittar närmare på lucka 1 ser du att visittkortet ligger på bardisken precis bredvid glasunderlägget. Det är nog ingen slump. Lägga de två föremålen kant i kant med varandra. Klaus sa ju att hans galaxshake var i vägen när han skulle skriva ned något. Kan det vara till hjälp? När du har listat ut svaret kan du utan problem hitta rätt typ av rymdskepp. Kanske har du noterat att rymdskeppens typbeteckningar på kalenderbladet för den 1 december också är färgglada?

FACIT

Om du lägger glasunderlägget lätt överlappande på visittkortet kombineras linjerna i kanten med de kryptiska tecknen längs visittkortets högra sida och läsbar text framträder: TYP IHF.

Ett av rymdskeppen på baksidan av kalenderbladet för den 1 december har exakt den typbeteckningen. Bokstäverna har följande färg: **IHF**. Nu behöver du bara matcha siffrorna färg med telefonnumret på mystieriekort A1, sedan kan du översätta typbeteckningen till en sifferkod. Koden blir **713**.

Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran 2 på luckan.



Hjälp

2 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Din uppgift är att starta motorn med en av fem möjliga nycklar. Alla passar i tändningsanordningen på baksidan av kalenderbladet för den 2 december, så vilken är den rätta? Har du hittat lappen på golvet i rummet bakom lucka 2? På lappen står det: "En planet kan hjälpa, även med ordningsföljden." Men vilken planet? Kan du hitta någon ledtråd till planetens utseende eller färg?

Kräver: lucka 2, kalenderbladet "2 december", 5 nycklar, adventskalendern

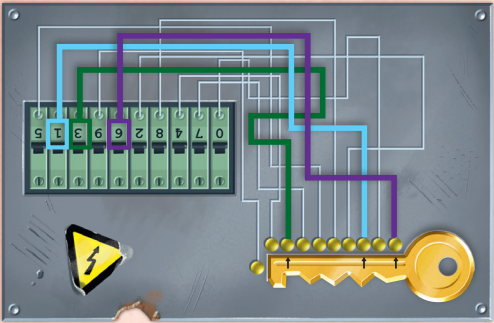
LEDTRÄD 2

Ordet **planet** är skrivet i rött på lappen på golvet bakom lucka 2. Ta en titt på illustrationen på adventskalendern. Det finns bara en enda röd planet bland luckorna. Dess yta är täckt av underliga formationer. Påminner de om något? Kan planeten hjälpa dig att hitta rätt nyckel? Och vad syftar i så fall "ordningsföljden" på?

FACIT

Om du i tur och ordning lägger varje nyckel på planeten hittar du till slut en vars tänder exakt matchar konturen av de underliga formationerna. Det här är den rätta nyckeln. När du lägger den på plats i tändningsanordningen pekar de tre pilarna på tre gyllene kontakter. Följ den tunna ledningen från varje kontakt. Ledningarna ansluter till siffrorna 6, 1 och 3. Titta på den röda planeten igen. Mitt i den största kratern finns tre linjer: en kort, en lång och en mittemellan.

Ordningsföljden ska alltså vara liten – stor – mittemellan. Koden blir **1 6 3**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **3** på luckan.



Hjälp

3 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Bakom lucka 3 ser du startflaggan, som nämnades i texten. Den hänger fortfarande på stolpen, mellan två röda trianlar. Det måste vara ögonblicket innan flaggan lossnade. Du kan se några av de andra deltagarnas rymdskepp. De har redan fått ett förspång, men du kan se deras startnummer. Vad ska du göra? Och varför har du fått en näsduk?

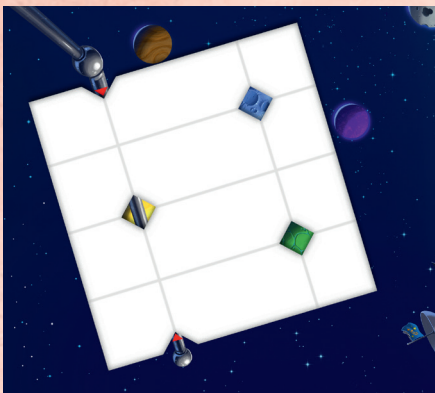
Kräver: lucka 3, mysteriekort C1, kalenderblad 3 "3 december", 1 näsduk, adventskalendern, sax

LEDTRÄD 2

På kalenderbladet för den 3 december finns en mall som ska klippas ut. Lagg sedan mallen på näsduken och klipp av hörnen. Veckla ut näsduken. Påminner resultatet om något? Just det, den ser lite ut som startflaggan bakom lucka 3. Hitta någonsans att hänga upp den. Resten bör falla på plats av sig själv om du bara är uppmärksam på färgerna.

FACIT

Den utviktta näsduken har tre fyrkantiga hål i mitten och två trekantiga jack längs kanterna. Jacken i kanterna passar precis mellan de två röda trianlarna på den nakna flaggstängen på insidan av kalenderns lock. Om du lägger ut näsduken där syns tre planeter i de fyrkantiga hålen: en grön, en blå och en gul. Det är inte någon slump – färgerna matchar tre av rymdskeppen i rum 3. Färgerna kan därmed omvandlas till siffror: grön = 2, blå = 8, gul = 1. Ordningföljden anges på kort C1. Koden blir **2 8 1**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:

Skriv siffran **4** på luckan.

Hjälp

4 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

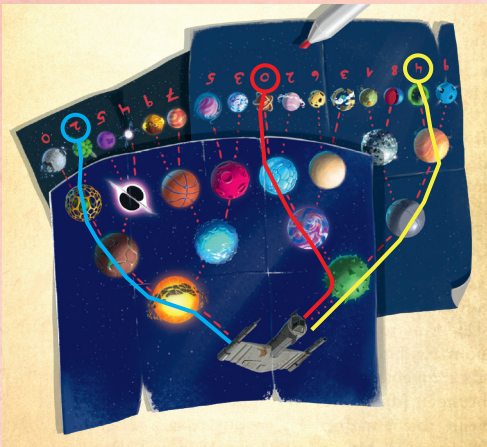
Två av orden i texten på kalenderbladet för den 4 december är skrivna med versaler. De verkar vara viktiga på något sätt. Illustrationen av stjärnkorten på baksidan är också mycket intressant. Förhoppningsvis har du sparat allt du har hittat de senaste dagarna! I så fall bör du tämligen enkelt kunna hitta tre siffror.

Kräver: mysteriekort A2, B1, C2 och D1, kalenderbladet "4 december"

LEDTRÄD 2

IRFS-representantens råd kan visa sig vara till hjälp här. Två ord är markerade: KORT och LÄNG. Kanske får de dig att tänka på morsaalfabetet. Likaså linjerna och prickarna på mysteriekort A2, B1 och C2. Sanningen är att du inte ens behöver kunna morsaalfabetet. Titta på stjärnkorten på kalenderbladet för den 4 december. Ser du de röda markeringarna? Hm, det finns streckade och prickade linjer som leder fram till siffror. Om du bara visste i vilken ordning du skulle följa dem ...

Ordningssföljden anges på mysteriekort D1: A, B, C. Börja alltså med mysteriekort A2. Det har två prickar och två streck. Ta nu fram stjärnkorten på kalenderbladet. Du börjar alltid längst upp vid rymdskippet. Följ först den prickade linjen till den gröna planeten. Fortsätt att följa prickarna till nästa planet. Sedan följer du strecken och till sist strecken igen. Du har nu landat på en pytteliten planet med siffran 0. Detta är kodens första siffra.



FACIT

Mysteriekort B1 leder dig via streck, streck, streck, streck till nummer 4. Mysteriekort C2 via prick, streck, streck, streck till nummer 4. Kodens första siffran är alltså 0 2 4.

Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran 5 på luckan.

Hjälp

5 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Du behöver på något vis översätta texten på mysteriekort E1. Det kräver dock att du lär dig murelöranska. Men hur? Vem – eller kanske snarare **vad** – kan lära dig språket? Kanske kan kalenderbladet för den 5 december ge någon ledtråd? Påminner illustrationen dig om något? När du har listat ut det kommer du att kunna förstå murelöranska på nolltid. Plocka upp hela adventskalendern och vänd på den ...

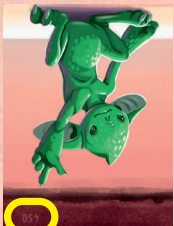
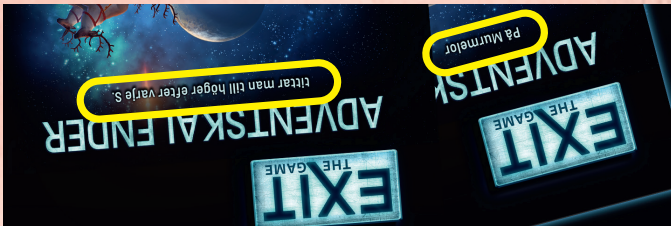
Kräver: mysteriekort E1, kalenderblad "5 december", adventskalendern

LEDTRÄD 2

Illustrationen föreställer två överlappande EXIT®-häften. På adventskalenderns baksida finns det en bild på två häften utlagda precis så. Titta lite närmare på dem, och jämför särskilt med pilarna på illustrationen. Det finns ett hemligt meddelande där, som hjälper dig att översätta texten på mysteriekort E1. Resultatet har något att göra med murelörerna på baksidan av kalenderbladet för den 5 december. En sak till är viktig: Uppmärksamma dig på att det på kalenderbladet står, att den här gången är det bättre att INTE riva ut sidan? Vad kan det betyda?

FACIT

Underbriken på de två häftena på adventskalenderns baksida lyder tillsammans: "På Murelör tittar man till höger efter varje S". Plocka fram mysteriekort E1 och titta enbart på bokstäverna som står till höger om ett S. Nu bör du kunna utläsa: "Låt den gröna murelören vägleda dig". På baksidan av kalenderbladet för den 5 december finns det mycket riktigt en grönn murelör. Den ser ut att hålla upp två fingrar, men faktum är att den pekar på något. Murelören visar dig var du ska titta: längst upp på kalenderbladet. Om du tittar noga i den röda kantbåden hittar du små, små siffror. Koden blir **4 5 0**. Om det är svårt att se något kan du försiktigt sära på sidorna just där. Om du rev ut kalenderbladet av bara farten får du hålla det kant i kant med häftet så gott du kan för att kunna upptäcka koden.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **6** på luckan.

Hjälp

6 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

På Karamellion finns två skyltar, en inuti lucka 6 och en på kalenderbladet för den 6 december. De ger dig ledtrådar. Ta först en titt på skylten inuti luckan. Där står det att du letar efter siffror av kriststyr. Men hur? Det har absolut något med de tre nötterna på skylten att göra, liksom med de dekorerade kakorna på mysteriekort F1–F4. Du behöver inte bry dig om skylten på **kalenderbladet** förrän i nästa steg.

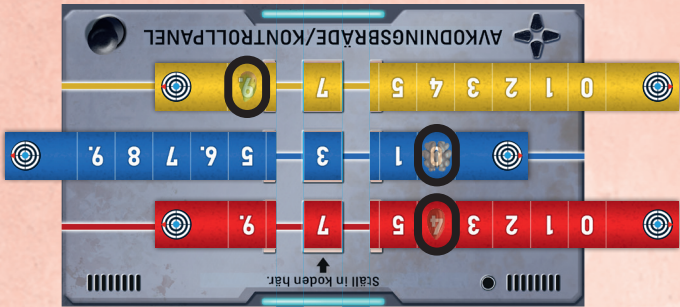
Kräver: mysteriekort F1–F4, lucka 6, kalenderbladet "6 december", avkodningsbrädet

LEDTRÅD 2

Pepparkakorna har spritsats med symmetriska linjer av vit kriststyr, slumpvis dekorerade med olika nötter. Fokusera på en nöt i taget och titta BARA på linjer som är dekorerade med just den valda typen. Det är enklast att börja med valnöten. Vilken form bildar kristtyrlinjerna? När du har hittat siffrorna i kriststyren har du nått halvägs. Det har blivit dags att läsa skylten på kalenderbladet för den 6 december. Det står något om en panel. Hm. Vad kan det betyda? Kan det vara något som behöver avkodas?

FACIT

Om du bara tittar på kristtyrlinjerna med valnötter så bildar de en bokstav på varje mysteriekort: N O L. På samma vis ger mandalarna FRA och pistagenöten NIO. Men det här är INTE koden. Du har ett steg kvar: Undersök avkodningsbrädet och dess remсор lite närmare och du hittar strax de hemliga nötterna! Ställ in den blå remsan så att siffran 0 täcker valnöten. Täck mandeln med siffran 4 på den röda remsan och pistagenöten med siffran 9 på den gula remsan. Nu kan du läsa den verkliga koden som vanlig på avkodningsbrädet. Koden blir **7 3 7**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran 7 på luckan.

Hjälp

7 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

För att lägga ut de 9 tarotkorten – mysteriekort G1–G9 – korrekt behöver du bara följa anvisningarna på kalenderbladet för den 7 december steg för steg. Lägg märke till att varje mysteriekort har en romersk siffra längst upp. Var också uppmärksam på när kort ska läggas med baksidan eller framsidan upp. Och ja, det står dig helt fritt om du vill kopera talongen tre, fem eller sju gånger innan du fortsätter. När du har följt alla anvisningarna bör du titta närmare på lappen inuti lucka 7.

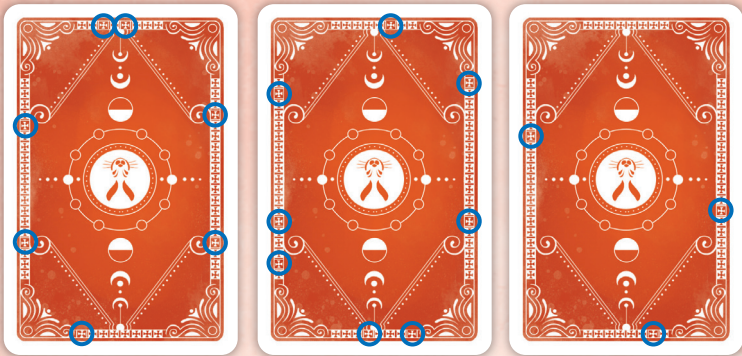
Kräver: mysteriekort G1–G9, lucka 7, kalenderbladet ”7 december”

LEDTRÄD 2

Har du följt tarotanvisningarna till punkt och pricka? Bra. Då vägar vi förutspå att du magiskt har tarotkortet Magikern (I), Prästinnan (II) och De älskande (VI) på hand. Om så inte är fallet har du inte följt anvisningarna tillräckligt noggrant. Om vi har rätt ska du **blicka bakåt**, det vill säga titta på kortens baksida, och **syna** någonting där noga. Ser du några oregelbundenheter? I det här skedet har den som kan räkna en klar fördel.

FACIT

Tarotkortet är verkligen magiska. Om du följer anvisningarna exakt kommer du **alltid** att få Magikern (I/G1), Prästinnan (II/G2) och De älskande (VI/G6) på hand. Vänd på korten och studera mönstret på baksidan noga, särskilt runt kanterna. På varje kort är några fält längs kanten mörkare än de andra. Räkna hur många gånger det inträffar på varje kort. Det första kortet har 3 mörka fält, nästa kort 8 och det sista kortet har 7 mörka fält. Från liten till stor ger koden **3 7 8**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **8** på luckan.

Hjälp

8 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

OBS: Om du har svårt att visualisera gåtor i 3D och tycker att den här är för svår: Var lugn! Lös istället **ersättningsuppgiften**, som du hittar på näst sista sidan i det här hjälphäftet.

I dagens gåta handlar det om att lösa en pusselkub inifrån, i ditt eget huvud. Föreställ dig att du står i rummet bakom lucka 8 och "stänger" dörren bakom dig. Nu behöver du bara två 90-gradersvridningar för att ställa pusselkubens färger korrekt. Den nedre skärmen på kalenderbladet för den 8 december visar fyra möjligheter. En av dem är rätt. Men vilken?

Kräver: mysteriekort H1, kalenderbladet "8 december", lucka 8 – inklusive dörrrens insida

LEDTRÄD 2

Den nedre skärmen på kalenderbladet visar bland annat

följande två rotationer:

Det är dessa du behöver för att lösa pusselkuben. Vrid först

den övre vägräta raden 90 grader moturs. Kom ihåg att alla

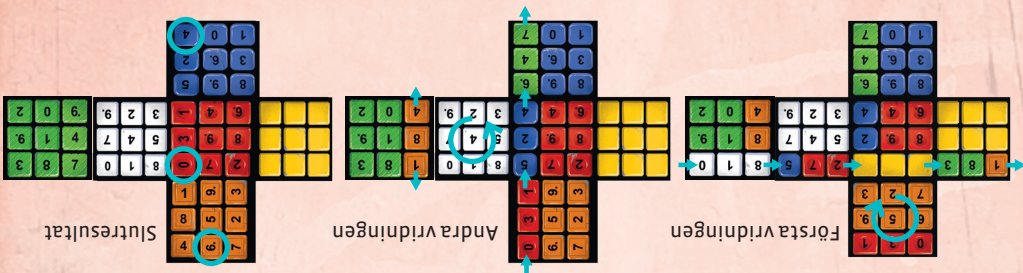
siffror i den övre **raden** flyttar sig ett kvarts varv, på alla fyra

sidorna, och likaså siffrorna i **taket**. Sedan ska du vrida den lodräta spalten till höger 90 grader medurs ("framåt"). Var även här uppmärksam på vad som sker. Nu är kuben löst efter färg.

Mysteriekort H1 visar var du hittar siffrorna till koden.

FACIT

Har du lyckats lösa kuben efter färg i huvudet? För att hjälpa dig att visualisera processen visar vi hur kuben ser ut i utvik tillstånd, och hur siffrorna förflyttar sig under de två vridningarna:



Jämför nu resultatet med den schematiskt framställda kuben på mysteriekort H1. Den gula sidan ska befinna sig till vänster, "taket" är orange, den bakre väggen är röd och golvet är blått. Eftersom du bara är ute efter rutorna markerade med ett kryss **X** har den gröna och den vita sidan ingen betydelse. Den markerade rutan på ovasidan av kuben på mysteriekort H1 har siffran 6 i kuben. Bortse från åt vilket håll själva siffrorna i exemplet pekar. Längst upp till höger på den bakre väggen finns ruta 0 och mot golvet ruta 4. Ordnade enligt "över, under, bakom" blir koden **6 4 0**.

Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **9** på luckan.



Hjälp

9 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Mysteriekort 1 och 12 förklarar vilka principer som gäller vid granskning av foton från satelliter. Foton på de fyra satelliterna från lucka 9 hittar du på mysteriekort 13-16. Med denna information kan du arrangera de 9 meteoroiderna från lucka 9 på sina rätta platser i rutnätet på kalenderbladet för den 9 december. Allt du behöver göra är att ta reda på från vilket håll respektive foto är taget. Det finns bara en möjlig lösning.

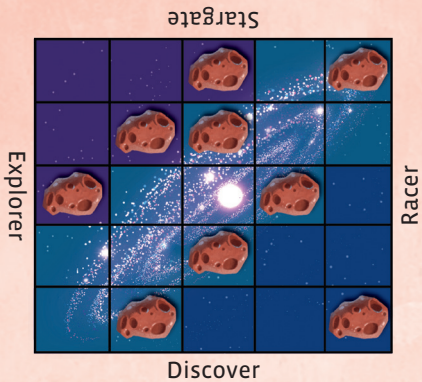
Kräver: mysteriekort 11-16, 9 meteoroider, kalenderblad "9 december", lucka 9 – inklusive luckans dörr

LEDTRÅD 2

Ett av foton kan enkelt kopplas till en av satelliterna. Fotot på mysteriekort 14 kan bara ha tagits i luckans dörr, eftersom den lilla solen längst upp till höger i bild inte syns från något annat håll. Det här är alltså satelliten Stargate. Läggt ut fotots 5 meteoroider enligt principerna på mysteriekort 11 och 12. Stargate befinner sig således nedanför rutnätet på kalenderbladet. Då borde i sin tur fotot taget från höger visa en stor meteoroid i mitten. Det stämmer bara med bilden från Explorer (13). På det här sättet kan du lista ut vilken av satelliterna som är Discover och vilken som är Racer. När alla meteoroiderna är korrekt utplacerade i rutnätet återstår bara lite matematik för att få fram koden.

FACIT

Stargate är riktad mot solen, och befinner sig alltså nedanför rutnätet på kalenderbladet. Explorer svävar till höger, Racer till vänster och Discover övervakar ovanifrån. Med hjälp av foton kan du nu placera ut de 9 meteoroiderna i rutnätet. Rutnätet är i sin tur indelat i tre olika färger. Räkna antalet meteoroider i respektive färgfält. Det ljusare blå området med galaxen i mitten innehåller 5 meteoroider, i det mörkblå området finns bara 1 och i det lila området 3. Koden blir alltså **5 1 3**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **10** på luckan.

Hjälp

10 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Din bästa strategi i dag är att lyssna på klaus. Trots att han ofta verkar en aning blåse har han alldeles rätt den här gången. Ta dig en titt i rummet bakom lucka 10 och använd spegeln. Undersök varje skrymsle och vå ordenligt. Om det är svårt att se kan du använda en ficklampa. Har du hittat något? Bra! Då kan du ta dig an mysteriekort J1.

Det visar ännu ett koordinatsystem.

Kräver: mysteriekort J1, ett underligt föremål (spegel), lucka 10, adventskalendern

LEDTRÅD 2

Har du sökt igenom lucka 10 noga med spegel? Även allra längst upp under luckans kant? Det gömmer sig några koordinater på kalenderaskens insida. Koordinaterna leder till tre fält i rutnätet på mysteriekort J1. Och sen då? Håll ögonen öppna! Visst påminner rutnätet på mysteriekort J1 om någonting? Det finns en klar likhet där. Ett rutnät med 4 rader, 6 rutor i varje rad, 24 rutor sammanlagt ...

FACIT

Om du tittar med spegel på insidan av adventskalenderasken i rum 10 hittar du följande koordinater precis intill luckans kant: **R/T**, **R/L** och **A/K**. Koordinaterna motsvarar tre fält i rutnätet på mysteriekort J1. Rutnätets fält motsvarar i sin tur luckorna i adventskalendern. De tre koordinaterna leder till luckorna 5, 8 och 2.

Koden blir därmed **5 8 2**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **11** på luckan.

Hjälp

11 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Följande ord är markerade med fetstil på kalenderbladet för den 11 december: "Skrubar kopplas ihop". Inuti lucka 11 finns fyra olika skruvar ordnade i en fyrkant. Samma typer av skruvar finns även på baksidan av kalenderbladet, men här är de placerade i rader, i vad som förefaller vara en bestämd ordningsföljd. Prova att koppla ihop skruvarna inuti luckan enligt ordningsföljden från instruktionsboken. Hittar du något?

Kräver: mysteriekort K1-K3, kalenderblad "11 december", lucka 11, adventskalendern

LEDTRÅD 2

Tänk dig att du kopplar ihop de olika skruvhuvudena i luckan enligt ordningsföljden på kalenderbladet. Varje linje skapar en rättsidig figur. Den första tänkta linjen går till exempel från sexkanten via plus och minus till stjärnan. Nästa linje blir ett upp- och-nedvänt L. Okej, och sen där? Har du tänkt på att linjerna mellan skruvarna på kalenderbladet har olika färger? Det är samma färger som på mysteriekort K1-K3. Det innebär att den första linjen bildar ett **grönt** C. Titta på mysteriekort K2. Finns det någon bokstav där som inramas av en sådan form? Hittar du den?

FACIT

Med mysteriekort K1-K3 kan du översätta de geometriska linjerna till bokstäver. På kort K2 till exempel inramas bokstaven F av gröna linjer som liknar ett C. Och linjerna som blir ett grönt upp-och-nedvänt L ger bokstaven I på mysteriekort K2. Översätt varje linje på samma sätt och du får ordet "FICKURET".

Det finns ett fickur på baksidan av adventskalendern. Klockans visare pekar på de romerska siffrorna 2, 4 och 6. Om du funderar på ordningsföljden så pekar den lilla pilen högst upp mycket hjälpsamt medurs.

Koden blir alltså 2 4 6.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:   . Skriv siffran 12 på luckan.

Hjälp

12 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Lucka 12 innehåller fyra pusselbitar. Vad väntar du på? Vad kan du pussla ihop av dem? Kan det vara konturerna av djur kanske? Visst finns det några mycket säregna stentavor som avbildar djur inuti lucka 12?

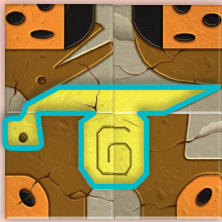
Kräver: 4 underliga pusselbitar, kalenderbladet "12 december", lucka 12

LEDTRÅD 2

Det går att bygga flera intressanta bilder av pusselbitarna. Det underlättar om du fokuserar på en färg i taget. De orangefärgade delarna bildar ganska enkelt en nyckelpiga. Det passar ju bra, eftersom en av stentavorna till vänster innanför lucka 12 föreställer just en nyckelpiga. Den är markerad med siffran 7. De gula bitarna skulle kunna vara en snigel. Och vad blir det av de bruna? Om du lägger dem i fyrkant ser du nog en hare, men det kan du komma att ångra ...

FACIT

De orangefärgade bitarna kan pusslas ihop till en nyckelpiga. Den ger kodsiffran 7. De gula delarna bildar en snigel, som är märkt med siffran 4 innanför lucka 12. De bruna bitarna ska inte läggas i fyrkant, utan istället pusslas ihop i en lång rad. Då bildar de en ställig alligator som ger kodsiffran 3. Kodsiffrornas ordningsföljd anges av pusselbitarnas färg på kalenderbladet för den 12 december: brun, gul, orange. Koden blir alltså 3 4 7.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler: Skriv siffran 13 på luckan.

Hjälp

13 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Antingen dags för avancerad rymdnavigation! Innan du börjar ska du riva ut både kalenderbladet för den 13 december och nästa sida ur sagohäftet och lägga dem sida vid sida på bordet till en gemensam vy. Övriga anvisningar anges steg för steg på mysteriekort L1 och L2. Lägga kontrollpanelen innanför den vita ramen mitt på de två kombinerade kalenderbladen. Var har du sett ordet "kontrollpanel" förut? Har du även hittat startpositionen? Leta upp ditt rymdskepp på adventskalendern.

Kräver: mysteriekort L1–L3, kalenderblad "13 december" och nästa sida, avkodningsbrädet, adventskalendern, penna

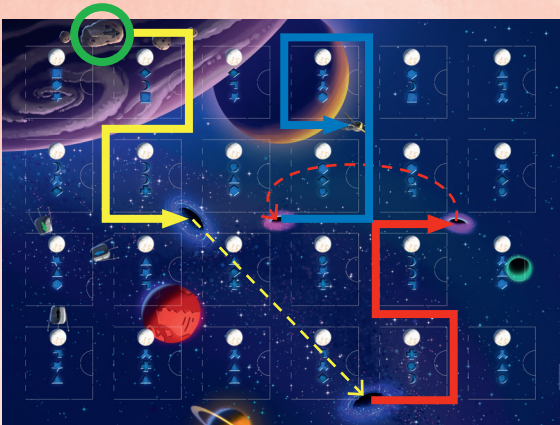
LEDTRÄD 2

Avkodningsbrädet är även en kontrollpanel. Lägga den innanför den vita ramen. Har du hittat startpositionen? Rymdskeppet är parkerat precis till vänster om lucka 5. Följ härifrån flygprotokollet på mysteriekort L3. Det gör du genom att ställa in de färgglada siffrorna från kortet på kodremssorna. Börja med det första talet: röd remsa 5, blå remsa 7 och gul remsa 0. Vad pekar måltavlor i ändarna på kodremssorna på? Observera att avkodningsbrädet måste ligga exakt innanför den vita ramen för att anvisningarna ska bli korrekta. Nu vet du hur rymdskeppet rör sig mellan luckorna. Anvisningen "flyg rakt fram" betyder 1 steg framåt till nästa korsning. "Sväng höger" innebär en 90°-vändning och 1 steg framåt. Fattar du? Trevlig resa! Det underlättar om du markerar flygrutten på kalendern med en penna.

FACIT

Om du följer flygprotokollet rätt rör sig rymdskeppet på vindlande vägar mellan adventskalenderns luckor. Om det flyger in i ett maskhål kommer det ut igen ur nästa maskhål av samma färg. Markera färdvägen med en penna. Se tillbaka på din rutt när du har nått målet. Rymdskeppet har lämnat siffror i sitt spår.

Från vänster till höger blir koden **5 6 2**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **14** på luckan.

Hjälp

14 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Jaha, nästa punkt på dagordningen ... Klaus teleskop måste skrivas ihop. Mysteriekort M1 beskriver hur du gör, och var du sedan placeras teleskopet. Riv ut kalenderbladet för den 14 december ur häftet, rulla ihop det till en tub och fäst med gemen. Ställ sedan teleskopet inuti lucka 14, och var uppmärksam på etiketterna "upp" och "ned". Rimmets på mysteriekort M2 ger ytterligare instruktioner. Det har något med mysteriekort och "baksidan fram" att göra? Det är bara att sätta igång att leta!

Kräver: mysteriekort M1 & M2, 2 gem, kalenderblad "14 december", lucka 14, adventskalendern

LEDTRÄD 2

På adventskalenderns baksida finns det, som exempel på spelmaterial, tre mysteriekort med bokstäverna "K", "T" och "L". Till skillnad från vanliga mysteriekort har bokstäverna olika färg: bokstaven K är blå, T är svart och L är grön. Om du ställer teleskopet i rum 14 märker du snart att det finns tre satelliter kring luckan, som var och en är märkt med en pil: en blå, en svart och en grön. Det är knappast någon slump. Med teleskopet på plats i luckan syns bokstaver på teleskopets utsida, precis i höjd med pilarna. Om du tittar genom teleskopet pekar en röd pil på botten mot en rad vita siffror längs nederkanten.

Kan det ge rätt perspektiv på saken?

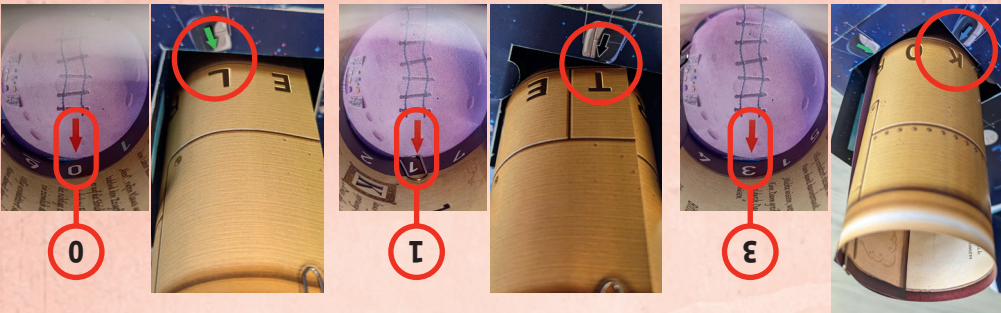
FACIT

Ställ teleskopet inuti lucka 14. Vrid det först så att den blå pilen pekar på bokstaven K på utsidan. När du tittar ned i teleskopet pekar den röda pilen på botten mot siffran 3. Vrid nu teleskopet så att den svarta pilen pekar mot bokstaven T på utsidan – du ser då siffran 1 på insidan.

Obs: Beroende på hur det sitter kan gemen i vissa fall dölja en siffra.

Om du fäster gemen med den större bygeln på insidan blir det lättare att se siffran.

Vrid teleskopet en sista gång så att den gröna pilen pekar mot bokstaven L på utsidan, vilket ger siffran 0 på insidan. Koden följer bokstävernas ordningsföljd från vänster till höger på adventskalenderns baksida. Koden blir alltså **3 1 0**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **15** på luckan.

Hjälp

15 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

Kära vän, en sån massa bråte som ska röjas bort! Frågan är hur, och vart? Texten på mysteriekort N1 innehåller värdefull information. Vid första anblick kan det verka som om Klaus bara pladdrar. Men lägg märke till orden i kursiv stil. Blev det tydligare? Och har du sett skrotdelen på marken bakom lucka 15? Den ser lite ut som en av kalenderluckorna, och det står siffror på den.

Kräver: mysteriekort N1, lucka 15, adventskalendern

LEDTRÄD 2

Har du lagt märke till att det finns skrot på insidan av luckorna, mer specifikt lucka 1, 2, 6, 7, 10, 11, 13, 14 och 15? Vad kan du få ut av dessa uppgifter? Om man bara läser texten i kursiv stil på mysteriekort N1 står det: "Ställ luckorna rakt upp. Blunda med ett öga. Betrakta nu lådan." Öppna alltså alla de nämnda luckorna (och bara dem) och ställ dem rakt upp. Sen gäller det bara att betrakta lådan på rätt sätt.

FACIT

Öppna de nio luckorna numrerade 1, 2, 6, 7, 10, 11, 13, 14 och 15 så att de står rakt upp. Håll alla övriga luckor stängda. Blunda nu med ett öga och titta på adventskalendern lite från sidan. Byt perspektiv om du inte upptäcker något. Kanske behöver du röra huvudet upp eller ned, eller längre åt vänster eller höger för att hitta rätt vinkel. Om kalendern ligger ned och du tittar på den från vänster ungefär i höjd med bordet flyter rymdskroten på luckornas insida ihop. Tre siffror framträder på stjärnhimlen. Koden blir **759**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **16** på luckan.

Hjälp

16 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

OBS: Om dina musikaliska talanger sviker dig och den här gåtan visar sig vara för svår kan du lösa ersättningsuppgiften istället. Den finns på näst sista sidan i det här hjälphäftet.

Vilken låt, var? Det fina med den är att du inte behöver kunna spela något instrument. Du behöver inte ens komma ihåg texten särskilt bra. Det räcker om du har ett allmänt hum om melodin och dess rytm. Nynna på låten! Hur lång är varje ton? Kort, mellan eller lång? Tips: Om du t.ex. börjar nynna refrängen på Last Christmas så här: "Hmmm hmmm hmmm", blir det en lång och två mellanlänga toner. Hänger du med? Om du nynnar noggrant kan du så småningom lägga de fyra underliga föremålen – jullåtskorten – i rätt ordning.

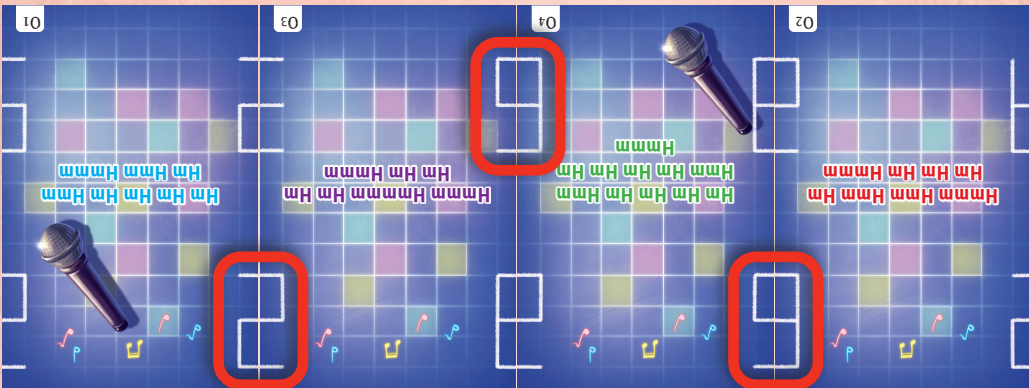
Kräver: 4 jullåtskort, kalenderbladet "16 december"

LEDTRÅD 2

Nynna refrängen till Last Christmas och jämför rytmen du sjunger med längden på "hmm"-stavelserna på jullåtskorten. Nu bör du kunna lägga dem i rätt ordning. Fiffigt nog är de underliga föremålen intill förväxling lika mysteriekort och märkta 01–04. Låten börjar, som du nog minns från den första ledtråden, med kort 02. Sedan kommer 04, 03 och till sist kort 01. Lägg de fyra jullåtskorten bredvid varandra kant i kant i den ordningen.

FACIT

Du har sorterat jullåtskorten i rätt ordning: 02, 04, 03, 01. Lägg dem kant i kant och var uppmärksam på de vita strecken längs kanterna. På tre ställen passar de ihop och bildar siffror. Om du läser dem som musik från vänster till höger blir koden **6 6 2**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **17** på luckan.

Hjälp

17 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

På baksidan av kalenderbladet för den 27 december finns en uppsättning trasiga digitala klockor. Närmare bestämt 22 stycken, där varje klocka motsvarar en hel timme från kl 1:00 till kl. 12:00. Varje klockslag förekommer endast en gång och alla tända ljusdioder fungerar som de ska. Allt du behöver göra är att fylla i de dioder som saknas med en penna. Men vilka saknas och var? Om du är osäker på hur digitala siffror ser ut finns samliga att se innanför lucka 17.

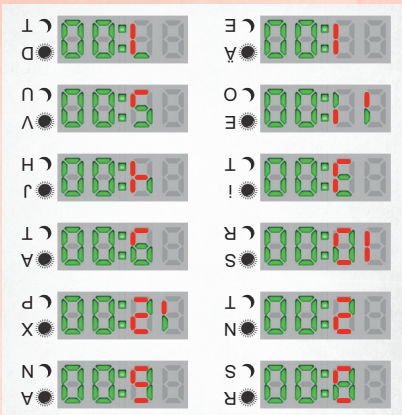
Kräver: mysteriekort P1, lucka 17, kalenderbladet "17 december", penna

LEDTRÄD 2

Om du vill hitta de korrekta klockslagen måste du tillämpa uteslutningsmetoden. Eftersom vi vet att alla dioder som är tända är korrekta, passar klockslaget 1:00 bara in på ett ställe – längst ned till vänster. Rita in dioderna som saknas. Nu finns det bara en klocka som kan visa 4:00. På det här sättet kan du timme för timme fylla i klockslagen. Vi rekommenderar följande ordningsföljd: 1, 4, 7, 11, 3, 5, 9, 2, 12, 6, 8 och till sist kl 10. När du har fyllt i alla klockslagen tar du mysteriekort P1. Kortet anger vilka bokstäver du ska använda.

FACIT

Om du har fyllt i alla klockslagen rätt bör din lösning se ut så här:



Nästa steg är att gå igenom klockorna och skriva ned en av de två bokstäverna till höger om var och en. Enligt mysteriekort P1 ska du från kl. 01:00 till kl 06:00 använda bokstaven bredvid månen. Från kl. 07:00 och framåt använder du bokstaven bredvid solen. Du får då fram E-T-T-H-U-N-D-R-A-S-E-X. Koden blir därmed **106**. Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **18** på luckan.

Hjälp

18 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

De här stjärnorna – just **exakt** de här – tindrar lika både fram och bak. Vad betyder egentligen mysteriekort Q2? Lite märkligt låter det ju, för det finns bara **en** stjärna på kortet men texten nämner flera. Det måste finnas fler stjärnor som den här någonstans. Hittar du dem? Kanske på adventskalendern?

Kräver: mysteriekort Q1 & Q2, adventskalendern

LEDTRÄD 2

Den sexuddiga stjärnan på mysteriekort Q2 lyser ovanligt starkt. Samma sorts stjärnor finns även på locket till adventskalendern, både på framsidan och på baksidan. Som om de reflekteras åt båda hållen! Du kanske borde kolla om det gäller **alla** stjärnor? Du upptäcker nog en eller ett par oregelbundenheter. Nu är det dags att titta närmare på mysteriekort Q1. PS: Det finns tre stjärnor på lockets utsida som ser annorlunda ut än stjärnan på mysteriekort Q2, mer som ett kors. De är inte av betydelse just nu!

FACIT

Det finns i själva verket tre sexuddiga stjärnor på lockets **insida** som inte har någon motsvarande stjärna på **utsidan**. De här tre stjärnorna handlar det om:



Det vill säga, det saknas en motsvarande stjärna på utsidan för dessa tre. Titta:



Jämför nu de tre tomma platserna med rutnätet på mysteriekort Q1, och fastställ vilka numrerade fält stjärnorna saknas från. Mysteriekort Q1 visar en förenklad bild av kalenderns framsida, utan någon hare i slide. Stjärnorna fattas från fält 9, 8 och 5. Med siffrorna ordnade enligt anvisningen mellan – liten – stor blir koden **8 5 9**.

Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **19** på luckan..

Hjälp

19 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Målet är att reparera moderkortet genom att kortsluta vissa kontakter. Vänd på kalenderbladet för den 19 december och klipp försiktigt ut moderkortet längs den streckade linjen. Undersök det sedan noga. Moderkortet har flera kontakter i olika färger som alla förekommer i par. Intressant! Samma kontakter finns också på mysteriekort R1.

Kräver: mysteriekort R1 & R2, kalenderblad "19 december", sax

LEDTRÅD 2

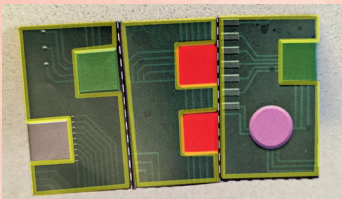
Anvisningarna på mysteriekort R1 verkar handla om vikiningar. Frågan är bara vad som ska visas först. Du behöver inte följa alla steg på mysteriekort R1, bara vissa. Har du lagt märke till att varje rad i vikanvisningarna har en bokstav? Det finns bokstäver på mysteriekort R2 också. De två mysteriekorten måste ha med varandra att göra. Har du kommit på något du kan vika steg för steg? När du är nöjd tittar du på din skapelse på lite håll. Då upptäcker du koden.

FACIT

Ordet PANG på mysteriekort R2 anger vilka anvisningar du ska följa, i tur och ordning på mysteriekort R1: först rad P, sedan A, N och till sist G.

P:	pa	&	pa	pa	pa
A:	pa	&	pa	pa	pa
N:	pa	&	pa	pa	pa
G:	pa	&	pa	pa	pa

Om du noggrant viker moderkortet enligt anvisningarna får du till sist något som liknar bilden nedan. Om du tittar på det viktta arket från rätt håll och lite på avstånd bör du kunna se konturerna av siffrorna 9, 3 och 5. Koden blir **935**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:



Skriv siffran **20** på luckan.

Hjälp

20 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

OK, du behöver blanda ingredienser till bränsle. På hyllorna på kalenderbladet för den 20 december finns det en rad olika rosa, gula och gröna ingredienser. Frågan är vilka du behöver och i vilken ordning? Mysteriekort 51 och 52 ger dig tips. Färgschemat på kort 51 ser intressant ut. Det har lika många rader och spalter som hyllorna – och färgerna är också lika. Det står "Start" i det rosa fältet längst upp till vänster.

Kräver: mysteriekort 51 & 52, kalenderblad "20 december"

LEDTRÅD 2

Börja samla ihop ingredienser i fältet markerat "Start" på mysteriekort 51. Enligt färgschemat ska du titta på den rosa hyllan först. Facket längst upp till vänster innehåller en pil. Enligt mysteriekort 52 ska du följa pilarna tills du når en flaska – i det här fallet rosa 8. Och sen då? Titta på färgschemat igen. Vilken färg har det fält på färgschemat som motsvarar det fack där du nu står? Fortsätt sen på samma sätt. Samla ihop ingredienserna och var uppmärksam på att tre av dem verkar vara av särskild betydelse.

FACIT

Börja på den rosa hyllan och följ pilarna till flaska 8 i det tredje facket från vänster i övre raden. Färgschemat visar att du härifrån ska fortsätta leta på den gula hyllan. När du följer pilarna landar du på gul flaska 5. Färgschemat leder vidare till den gröna hyllan, och så fortsätter det. Anteckna flaskorna du passerar från start till mål. Ordningföljden blir denna:

8, 5, 6, 9, 4, 0, 7, 2, 1, 4, 3

Koden utgörs av den första rosa flaskan (8) du hittat. Sedan den tredje gula flaskan (7) och till sist den andra gröna flaskan (4). Koden blir **8 7 4**.



De leder till en lucka märkt med följande symboler:

Skriv siffran **21** på luckan.

Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.

Hjälp

21 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÄD 1

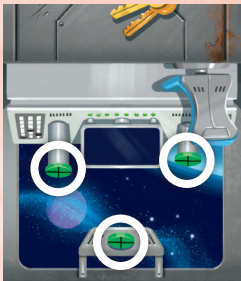
Dags för lite rejält hantverki! För att kunna aktivera värmeskölden måste du installera de nya spakarna som Klaus täljde. Spakarna och ett förborrningsverktyg finns bakom lucka 21. Men var är cockpitt? Visst har du varit där förut? Och ser inte de där gröna markeringsarna bekanta ut?

Kräver: kartnål, 3 spakar, 3 klädesplagg, kalenderblad "21 december", lucka 2, adventskalendern

LEDTRÄD 2

Rymdskeppets cockpitt finns bakom lucka 2. Här finns också de tre gröna markeringsarna på instrumentbrädan. Nu gäller det att vara lite häändig. Tryck (försiktigt!) in kartnålen exakt i mitten av varje grön markering och "borra" ett hål. Akta fingrarna! Klart? För sedan ner en spak i varje hål och tryck fast den med lite kraft. Hårt arbete, men någon måste göra det, eller hur? Häng sedan upp kläderna prydligt så Klaus inte klagar. Om du bara kunde hitta någonstans att hänga dem ...

Om du har tryckt fast spakarna ordentligt i instrumentbrädan i cockpitt har du samtidigt skapat några praktiska klädhängare. Var då jo, på adventskalenderns baksida – där tittar ändarna på träsapakarna ut. Precis lagom att hänga tre klädesplagg på. Anteckningen på kalenderbladet för den 21 december ger dig ordningsföljden. Så var är koden? Hänger kläderna på plats? Då pekar plaggens nedersta spetsar på varsin siffra på det avbildade avkodningsbrädet. Halsduken pekar på en etta, byxorna på en sexa och handskarna pekar på ännu en sexa. Koden blir därmed **1 6 6**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:
Skriv siffran **22** på luckan.

Hjälp

22 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Julstämningen börjar infinna sig – dags att slå in paket! Ta de röda presentbanden och slå in adventskalendern med dem. Ett på längden och ett på tvärsen så att de korsar varandra på kalenderns framsida. Knyt dem som kring ett vanligt paket, men inte alltför hårt. Du måste kunna flytta varje band i sidled kring asken. Har du lagt märke till de klart lysande stjärnorna på locket? Enligt mysteriekort T1 är de utmärkta krysspunkter för presentband.

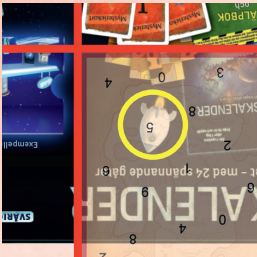
Kräver: mysteriekort T1 & T2, 2 presentband, 1 pergament, adventskalendern

LEDTRÅD 2

Justera banden så att de korsar varandra mitt över de kryssformade stjärnorna på locket. Läs mysteriekort T2 noga och börja med stjärnan längst till höger. Hänger du med? Banden korsar varandra på en specifik punkt även på adventskalenderns baksida. Det är viktigt att banden löper parallellt med askens sidor, inte vinkelade runt hörnen. Sedan är det dags att göra något finurligt med pergamentet på baksidan, det har något med de röda hörnen på mysteriekort T2 att göra.

FACIT

Hörnen du letar efter utgörs av de röda presentbanden. De delar in adventskalenderns baksida i fyra kvadranter. Vinkelns riktning avslöjar i vilken kvadrant du ska lägga pergamentet. Tre vinklar anges – A, B och C – en för var och en av de tre stjärnorna på locket. Alltså: Korsa banden över stjärnan längst till höger på locket. Vänd upp baksidan och leta upp hörnet som motsvarar vinkel A. Lägga pergamentet i kvadranten längst ned till vänster. Nu ser du ett ”just tång” genom arket – en vit uggla. På den vita ugglan framträder siffran 4. Flytta banden från höger och lägg pergamentet kant i kant med vinkel B (uppe till vänster). På den vita raketens syns siffran 5. Korsa till sist banden över stjärnan längst till vänster och lägg pergamentet i vinkel C (uppe till höger). På astronautens vita dräkt syns siffran 7. Koden blir **4 5 7**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan.
De leder till en lucka märkt med följande symboler:
Skriv siffran **23** på luckan.

Hjälp

23 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Nu är det fara och färd. Du måste snabbt aktivera den hemmasnickrade krokoddens från lucka 23. Anvisningarna finns på kalenderbladet för den 23 december. Den nämnda rymdfickan finns i adventskalenderns vänsterkant. Resten säger sig själv, eller hur?

Kräver: kalenderblad "23 december", lucka 23, 1 hemmagjord krokodd, adventskalendern

LEDTRÅD 2

Öppna rymdfickan, för in krokoddens och fyll den med luft. Håll i den stadigt – den får inte försvinna in i rymdfickan. Var uppmärksam på luckorna intill. Du upptäcker så småningom ett dolt meddelande i lucka 23. Något om en viss planet som sälls itu på mitten? Planeten finns längst upp i övre kanten av adventskalendern. Går den att riva i två delar? Du får nog hjälpa till. Var inte rädd för att ta i!

FACIT

När du fyller krokoddens med luft i rymdfickan trycks vägen till lucka 23 i sidled. På baksidan finns ett hemligt meddelande. Nu är det dags att vidta vidare åtgärd! Planeten du är ute efter finns i överkanten av adventskalendern, placerad precis mellan lockets insida och luckorna.



Riv hål på asken där, så att planeten delas i två delar. När du kikar in i asken genom hålet hittar du en dold lucka 24. Den här gången behöver du inte någon kod från avkodningsbrädet. För en gångs skull vet du redan var nästa dags lucka är. Läs kalenderbladet för den 24 december innan du öppnar luckan.



Hjälp

24 DECEMBER

FACIT

Vänd upp hela nästa sida om du vill se den fullständiga lösningen.



LEDTRÅD 2

Vik upp bladet till den blå linjen ovan om du vill läsa den andra ledtråden.



LEDTRÅD 1

Vik upp bladet till den gula linjen ovan om du vill läsa den första ledtråden.



LEDTRÅD 1

Bakom den hemliga luckan 24 finns vägen till mällinjen i det intergalaktiska rymdloppet. Segern är inom räckhåll. Du måste bara utföra en sista uppgift först, sedan väntar en liten belöning. Uppgiften kräver att du lyfter alla de 24 luckorna samtidigt. Vad kan det betyda?

Kräver: den hemliga luckan 24, adventskalendern, penna

LEDTRÅD 2

”Lyft upp alla 24 luckorna samtidigt” betyder att du ska lyfta bort hela överdelen på kalendern, där luckorna sitter, så att du kan titta ned i alla facken samtidigt. Minns du vilken lucka du öppnade först? Gå tillbaka till facket för lucka 1 och titta på skilljeväggen till vänster. Det finns en bokstav där. Gå från fack till fack i rätt ordning och skriv ned bokstäverna du hittar.

FACIT

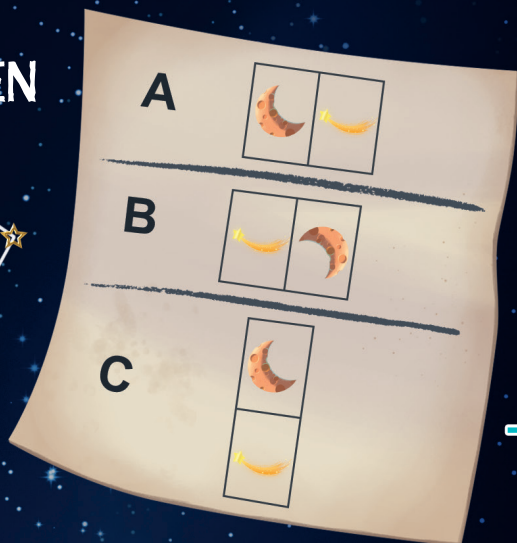
När du har besökt alla facken bakom luckorna i kronologisk ordning (och varje gång skrivit ned bokstaven på skilljeväggen till vänster) kan du utläsa följande meddelande: PLOCKA BORT ALLTING UR ASKEN!

Vad väntar du på? Gör det! Allt måste bort om du vill komma åt din belöning. I botten av asken, under kalenderinsatsen, finns ett ark med klistermärken som minne av ditt äventyr.

Härmed vill vi skänka dig våra varmaste gratulationer. Du har gjort en strålande insats!

Nu undrar du kanske hur det intergalaktiska rymdloppet egentligen slutade? Ta fram sagohäftet och läs det sista kapitlet i berättelsen.

Den ultimata ERSÄTTNINGSUPPGIFTEN



Som vanligt finns det ledtrådar på baksidan av det här bladet. De gula respektive blå strecken längs kanterna visar hur långt du ska vika upp pappret för att läsa önskad ledtråd. Det fungerar precis som vanligt: vik till gult streck för den första ledtråden och till blått streck för den andra ledtråden. Fullständigt facit redovisas i det röda avsnittet.

Så vad gör ersättningsuppgiften till "den ultimata"? Den kan användas som alternativ lösning för två olika gåtor. Om du löser uppgiften istället för lucka 8 kan du sätta igång direkt. Om du löser uppgiften istället för **lucka 16** ska du även följa anvisningarna i den gröna rutan på baksidan. Viktigt: Kasta inte bladet när du har löst uppgiften, du kan behöva det igen.

VIKTIGT: Du behöver bara läsa den här rutan om du använder ersättningsuppgiften till lucka 16. Om så är fallet måste du ändra slutresultatet. Addera den andra och tredje siffran med 2 för att få fram korrekt kod.

LEDTRÄD 1

Uppgiften förefaller ha något med stjärnbilder att göra. På framsidan av bladet finns mängder av femuddiga stjärnor arrangerade i stjärnbilder med var sitt nummer. Samma stjärnor finns på baksidan av de två häftena. Det är knappast någon slump.

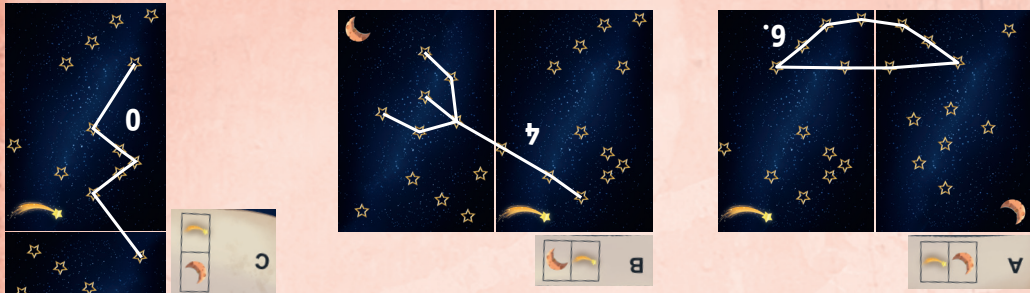
Kräver: näst sista sidan i hjälphäftet, baksidan på både sagohäftet och hjälphäftet

LEDTRÄD 2

Titta på baksidan av de två häftena. Förutom de femuddiga stjärnorna har ett av häftena en halvmåne och det andra ett stjärnfall. Halvmånen och stjärnfallat finns också på lappen på sidan med ersättningsuppgiften. De två himlafenomenen är placerade bredvid varandra åt tre olika håll (A), B och C). Kan du lägga häftena på samma sätt? Kanske känner du då igen några av stjärnbilderna.

FACIT

Lägg häftena bredvid varandra enligt illustrationen på lappen på bladet med ersättningsuppgiften. För alternativ A ska hjälphäftet ligga till vänster och sagohäftet till höger. Då framträder stjärnbilden med nummer 6 tvärs över de två häftena, i nederkanten. För alternativ B vänder du hjälphäftet upp och ned och lägger det till höger om sagohäftet. Nu kan du hitta stjärnbild 4. För alternativ C lägger du hjälphäftet ovanför sagohäftet på längden och får fram stjärnbild 0. Koden blir därmed **6 4 0**.



Mata in koden på avkodningsbrädet och följ sedan pilarna på baksidan. De leder till en lucka märkt med följande symboler:    Skriv siffran **9** på luckan.

VIKTIGT: Om du löser den här uppgiften istället för lucka 16 måste du addera +2 till kodens andra och tredje sifra. Koden blir därmed **6 6 2**. Den leder till en lucka märkt med följande symboler:    Skriv siffran **17** på luckan.